

# KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

1998

III. Évf. 1. Szám

375 Ft

ELŐFIZETVE: 300 Ft

PSX

**Z**

CSALÁSOK

NG4

**TOPGEAR RALLY**

CSALÁSOK

PC, PSX

**TOMB RAIDER II.**

CSALÁSOK

NG4

**CLAY FIGHTER 63 1/3**

CSALÁSOK



# MEGRENDELHETŐ

(375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:

KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232

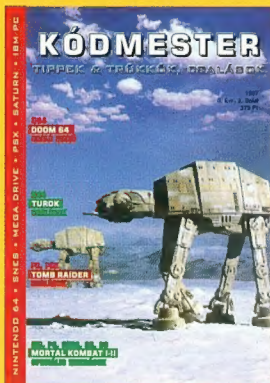
96/1



97/1



97/2



97/3



Tel.: (20) 973-5633

# Kódmester füzetek 5.



1998



# BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

ADVENTURE ISLAND GB.....	8	NIGHTMARE CREATURES PSX.....	10
AGE OF EMPIRES PC.....	15	NUCLEAR STRIKE PC.....	5
ANOTHER WORLD MD, PC, SNES.....	9	NUCLEAR STRIKE PSX.....	11
BATMAN - REVENGE OF THE JOKER MD.....	21	ONE PSX.....	20
BATTLETOADS GB.....	8	OUTLAWS PC.....	5
BLAM! MACHINE HEAD PSX.....	16	OVERBOARD! PC, PSX.....	10
CASTLEVANIA II. - BELMONT'S REVENGE GB.....	13	PANDEMONIUM 2 PC, PSX, SAT.....	8
CHUCK ROCK MD.....	9	PERFECT WEAPON PSX.....	19
CLAY FIGHTER 63 1/3 N64.....	3	PITBALL PSX.....	23
COLONY WARS PSX.....	15	PLOK SNES.....	21
COMMAND & CONQUER PSX.....	12	PO'ED PSX.....	23
CONTRA - LEGACY OF WAR SAT.....	14	POCKY&ROCKY SNES.....	24
CROC - LEGEND OF THE GOBBOS PC, PSX, SAT.....	19	PRINCE OF PERSIA SNES.....	13
DARK FORCES 2: JEDI KNIGHT PC.....	16	RAPID RACER PSX.....	12
DIDDY KONG RACING N64.....	15	RESIDENT EVIL PC, PSX.....	38
DIE HARD TRILOGY PSX.....	4	ROBOTRON 64 N64.....	22
DONKEY KONG COUNTRY 3. SNES.....	18	ROSCO MCQUEEN PSX.....	13
EXTREME G N64.....	5	SAN FRANCISCO RUSH N64.....	11
FADE TO BLACK PSX.....	3	SKULL MONKEYS PSX.....	37
FIGHTING FORCE PSX.....	22	SONIC R SAT.....	8
FORMULA 1 '97 PSX.....	37	STREET RACER SNES.....	4
G-POLICE PC, PSX.....	8	STEEP SLOPE SLIDERS SAT.....	17
GEX SAT.....	8	STREET FIGHTER COLLECTION SAT.....	38
GLOBAL GLADIATORS MD.....	21	SUPER PANG SNES.....	24
GODS MD, PC, SNES.....	24	SUPER PUTTY SNES.....	24
GOLDENEYE 007 N64.....	6	SUPER RETURN OF THE JEDI SNES.....	10
GRAND THEFT AUTO PC.....	13	SUPER SKIDMARKS SNES.....	22
GRAND THEFT AUTO PSX.....	23	SUPER STAR WARS PC.....	8
GRID RUN PSX.....	19	SUPER TURRICAN SNES.....	3
HERCULES PC, PSX.....	37	SUPER TURRICAN 2 SNES.....	21
HEXEN N64.....	24	TEST DRIVE: OFF-ROAD PSX.....	24
INDEPENDENCE DAY PC, PSX, SAT.....	14	THE DEATH AND RETURN OF SUPERMAN SNES.....	18
LOST VIKINGS 2 PC.....	22	THE HUNT RED OCTOBER GB.....	13
LUCKY LUKE SNES.....	4	THEME PARK PSX.....	20
MADDEN '98 N64.....	37	TINY TOONS ADVENTURES GB.....	6
MDK PSX.....	7	TOCA TOURING CAR PC, PSX.....	6
MEN IN BLACK PC.....	16	TOMB RAIDER II PC.....	25
MICRO MACHINES V3 PSX.....	20	TOMB RAIDER II PSX.....	24
MK MYTHOLOGIES: SUB-ZERO PSX.....	12	TOPGEAR RALLY N64.....	18
MORTAL KOMBAT 4 PSX, N64.....	34	TUROC PC.....	25
MORTAL KOMBAT BLOKK 3 25		WING COMMANDER: PROPHECY PC.....	25
MORTAL KOMBAT TRILOGY N64, PSX.....	26	WIPEOUT 2097 SAT.....	14
NHL FACE OFF '97 PSX.....	21	Z PSX.....	18

## Előszó

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töménytelen mennyiségű tippet & trükköt és csalást küldtek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk vagy csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztőség  
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékek megnevezésének rövidítéseit: ARC-Arcade; PC-Személyi számítógép; N64-Nintendo 64; PSX-Sony PSX; SAT-Saturn; SNES-Super Nintendo; MD-Mega Drive; MCD-Mega CD; GB-Game Boy; GG-Game Gear

## CLAY FIGHTER 63 <sup>1</sup>/<sub>3</sub>

N64

A rejtett szereplők kombinációit a karakterválasztó képernyőn az „L” gomb folyamatos nyomva tartása mellett kell beütni.

Dr. KILN: B, C-BAL, C-FEL, C-JOBB, C-LE, A.

SUMO SANTA: A, C-LE, C-JOBB, C-FEL, C-BAL, B.

BOOGERMAN: FEL, JOBB, LE, BAL, JOBB, BAL.

„SECRET OPTIONS” előhívása: a karakterválasztó képernyőn nyomjátok folyamatosan az „L” gombot és üssétek be párhuzamosan a következő kombinációt: C-FEL, C-JOBB, C-BAL, C-LE, B, A. Ezután az OPTIONS-ban keressétek az új menüpontot.

Pályaválasztás: kétjátékos módban a „VS” képernyőn a C-JOBB vagy a C-BAL gombokkal tudtok pályát választani.

Véletlenszerű karakterválasztás: L+R  
Szűcs Lajos, Budapest

## SUPER TURRICAN

SNES

A következő három kombinációt játék közben pauszálás után lehet aktiválni.

Végtelen energia, idő és extrák:

L, L, L, R, R, R, L, L, L, START

Szintugrás:

JOBB, BAL, LE, JOBB, A, START

Végtelen élet:

JOBB, BAL, LE, JOBB, B, START

Rejtett SOUND menü előhívása: az OPTIONS képernyőn álljatok rá az EXIT feliratra és tartsátok benyomva az L+R+X+A kombinációt, majd nyomjátok START-ot.

Szabó Ádám, Eger

## FADE TO BLACK

PSX

Pályakódok:

02: ▲●×●■×

03: ×●×●▲×

04: ×■▲●●▲

05: ■■▲××▲

06: ▲××××●

07: ●●▲×▲×

08: ■■×▲■■■

09: ▲××▲●▲

10: ×▲■●▲×

11: ●■××■×

12: ■▲×■●×

13: ××●▲●▲

Figyelem! A következő kombinációkat a program látszólag nem fogadja el, de helyes bevétel esetén működnek.

A PASSWORD menüben először aktiváljátok a mesterkódot és csak utána írjátok be az aktuális csalást.

Mesterkód: ■▲●×●▲

Korlátlan pajzs: ■●●■▲×

Videobejátszások: ■×●▲●×

„NO DIE” mód: ▲×▲▲■●

Pályaválasztás: ●●▲×■■. Játék közben pauszáljatok, majd a „RESUME GAME” feliratra állva nyomjátok meg a ● gombot és megjelenik a pályaválasztó menü.

Nagy Zsolt, Madaras

## LUCKY LUKE

SNES

*Pályakódok:*

2: 4310    4: 5371

3: 6815    5: 7149

6: 1839

*Dobcsányi János, Dunaújváros*

## DIE HARD TRILOGY

PSX

Pauzáljátok a játékot és az „R2” gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a kívánt csalást.

**DIE HARD**

*Sérthetetlenség:* JOBB, FEL, LE, ■

*Magas hangok:* LE, ■, ■, JOBB

*Mély hangok:* a „Magas hangok” kombinációja kétszer beütve.

*Fordított irányítás:* JOBB, ■, ▲, JOBB

*50 gránát:* JOBB, ■, LE, ●

*Végtelen muníció:* JOBB, FEL, LE, LE, ■, JOBB

*Fegyverváltás végtelen munícióval:* a „Végtelen muníció” többszöri beütése.

*Kövér karakterek:* JOBB, ■, ■, LE

*Vicces ellenfelek:* LE, ●, ●, LE, ▲, LE

*Angyali ellenfelek:* LE, ■, ▲, LE

*Pálcikaemberek:* 10x▲, 4xJOBB

*Drótváz mód:* BAL, ●, LE, ■

## DIE HARDER

*Pályaszerkesztő:* BAL, JOBB, L2, L1, R1, FEL, LE, ■. Újabb pauzálás után feltűnik az „USE EDITOR” menü.

*99 rakéta, 99 gránát:* JOBB, ■, BAL, ●, ▲, LE

*Sérthetetlenség:* LE, ▲, JOBB, ■

*Csontváz ellenfelek:* LE, ■, ▲, LE

## WITH A VENGEANCE

*Óra megállítás:* JOBB, FEL, LE, ■.

Játék közben a második irányítón nyomjatok START+▲ kombinációt, és az óra eltűnik.

*Szintugrás:* JOBB, FEL, LE, ■. Játék közben a második irányítón nyomjatok START-ot, majd a megjelenő pályaválasztó menüben állítsátok be a kívánt szintet és nyugtazzátok az „X” gombbal.

*Örök élet:* BAL, ●, FEL, LE, ■, JOBB 999 turbo: ●, ●, ■, ■, LE, LE, X, X

*Új nézet (CHASE CAR):* LE, ●, LE, ●

*Óriási autó:* BAL, ▲, JOBB, LE

*Lebegő fejek:* ●, LE, LE, ▲, X, ■

*Lassú autó:* BAL, FEL, BAL, BAL, ■, LE

*Még lassabb autó:* ●, LE, LE, ■, JOBB

*Robbanó autók:* ●, JOBB, LE, ■, ▲, BAL. Robbantani a ● gomb segítségével tudtok.

*Roswell:* álljatok a „QUIT” feliratra és üssétek be a JOBB, ■, ▲, LE, X, X, X, kombinációt.

*Waldmann Béla, Szeged*

## STREET RACER

SNES

Négy új pályát választhattok, ha a következő csalást aktiváljátok. Az OPTIONS képernyőről lépjetelek a „CUSTOM CUP SETUP” menübe, és üssétek be az L, R, L, R, X, Y kombi-



nációt. A rejtett pályák máris választhatók.

Megváltoztathatjátok a technikai adatokat, ha a játékosválasztó képernyőn beütitek a következőket: X, Y, X, Y, X, Y. Ezután az „X” gomb folyamatos nyomása mellett az irányítókereszt bal és jobb irányú mozgásával lehet növelni, illetve csökkenteni az aktuális paramétereket.

*Makra Ferenc, Szigetvár*

## EXTREME G

N64

A motorválasztó képernyőn az „R” gomb segítségével hívjátok le a „PLAYER NAME” opciót és írjátok be a kívánt kódszavakat.

WIRED: a játéktér vektoros ábrázálással

FISHEYE: szélesebb látószög

MAGNIFY: új nézetek

STEALTH: az összes motornak csak az árnyéka látható

GHOSTLY: a verseny során az egész pálya áttetszővé válik

ANTIGRAV: az egész játéktér fejre áll

ROLLER: motorok helyett kövekkel versenyezhetek

BANANA: csúszós pályatest

XTREME: szupersebesség

UGLYMODE: pixeles grafika

NITROID: végtelen turbo

ARSENAL: végtelen muníció

A következő password segítségével az összes pálya és egy új motor válik választhatóvá: 81GGD5

*Vörös Róbert, Várpalota*

## NUCLEAR STRIKE

PC

*Pályakódok:*

1: JUNGLEWAR 4: AFTERSHOCK

2: BUCCANEER 5: CHESSPIECE

3: DETONATE 6: BASTILLE

A következő kódszavakat szintén a PASSWORD menübe kell beírni.

LIGHTNING: rejtett pálya

UNLEADED: végtelen üzemanyag

GUNSRUS: végtelen muníció

CHAINMAIL: végtelen páncél

OLDSCHOOL: más nézet

SHARK BAIT: hullámsokk

MAD BOMBER: hullámsokk és végtelen muníció

CHEESYPOOF: végtelen üzemanyag, muníció és páncél

*Kasza Tibor, Budapest*

## OUTLAWS

PC

A következő kódszavakat játék közben kell begépelni.

OLIMYELLA: isten mód

OLAIRHEAD: repülés [X] és [C] billentyűkkel

OLASH: végtelen muníció

OLCDS: teljes térkép

OLJACKPOT: összes fegyver és tárgy

OLPOSTAL: összes fegyver munícióval

OLREDLITE: az ellenfelek lefagyasztása

OLFPS: frame/sec kiírása

OLGPS: koordináták

OLZIP: teleport

OLOPEC: plusz olaj

OLGUSHER: végtelen olaj

OLER: max. sebesség  
OLBOUNCE: szuperugrás  
OLWIMPY: automatikus újratöltés  
OLTOMBSTONE: öngyilkosság

*Pályakódok:*

02: OLHIDEOUT 07: OLSIMMS  
03: OLTOWN 08: OLMINER  
04: OLTRAIN 09: OLCLIFF  
05: OLCANYON 10: OLRANCH  
06: OLMILLS

*Tihanyi Béla, Kőszeg*

## TINY TOONS ADVENTURES

GB

*Pályakódok:*

2: üres, sárgarépa, üres, sárgarépa  
3: dinnye, üres, dinnye, üres  
4: ananász, ananász, dinnye, dinnye  
5: dinnye, dinnye, dinnye, üres  
6: sárgarépa, sárgarépa, üres, üres  
7: üres, dinnye, dinnye, üres  
8: üres, dinnye, üres, üres

Bónuszpálya: négy sárgarépa vagy  
négy dinnye

*Murka Kálmán, Szolnok*

## TOCA TOURING CAR

PC, PSX

A következő kódszavakat a „PLAYER  
NAME” menübe kell beírni.

CMGARAGE: két extra jármű  
CMNOHITS: ütközés nélkül  
CMCOPTER: helikopter nézet  
CMCHUN: go-kart nézet  
CMSTARS: megváltozik az ég színe  
CMTOON: rajzolt háttér  
CMMICRO: „micro machine” nézet

CMDISCO: disco fények  
CMCATDOG: macska- és kutyaeső  
CMUPSIDE: fejreállított pálya  
CMLOGRAV: alacsony nehézségi erő  
CMRAINUP: esős idő  
CMFOLLOW: film-kamera nézet  
CMHANDY: handy mód  
XBOOSTME: gyorsabb autók  
CMLOCK: lezárt pályák  
CMMAYHEM: őrült vezetők  
JHAMMO: minden pálya választható  
PATSCREAM: tükörmód  
CODIES: ?

*Kovács Elemér, Szentendre*

## GOLDENEYE 007

N64

Mindegyik pályát bizonyos időn belül a megjelölt nehézségi szinten kell teljesíteni. Így különböző csalásokat tudtok előcsalni a programból.

01: DAM festékgolyó  
SECRET AGENT – 2:40  
02: FACILITY sérthetetlenség  
00AGENT – 2:05  
03: RUNAWAY nagyfej mód  
AGENT – 5:00  
04: SURFACE 2 gránátvető  
SECRET AGENT – 3:30  
05: BUNKER 2 rakétavető  
00AGENT – 4:00  
06: SILO turbo mód  
AGENT – 3:00  
07: FRIGATE nincs radar (multi)  
SECRET AGENT – 4:30  
08: SURFACE 2 apró Bond  
00AGENT – 4:15



- 09: BUNKER 2 2 késdobás  
AGENT – 1:30
- 10: STATUE gyors animáció  
SECRET AGENT – 3:15
- 11: ARCHIVES láthatatlanság  
00AGENT – 1:20
- 12: STREET idegenek rakétákkal  
AGENT – 1:45
- 13: DEPOT lassú animáció  
SECRET AGENT – 1:30
- 14: TRAIN szürke PP7  
00AGENT – 5:25
- 15: JUNGLE 2 vadászkés dobás  
AGENT – 3:45
- 16: CONTROL végtelen lőszer  
SECRET AGENT – 10:00
- 17: CAVERNS 2 RC-P90  
00AGENT – 9:30
- 18: CRADLE arany PP7  
AGENT – 2:15
- 19: AZTEC 2 lézerfegyver  
SECRET AGENT – 9:00
- 20: EGYPTIAN minden fegyver  
00AGENT – 6:00

Balogh László, Szeged

## MDK

PSX

Pályakódok:

- 1-02: ●■×■●●▲●■×▲×●●×●
- 1-03: ×▲×▲×▲●■×▲▲×■▲
- 1-04: ■▲▲×●×▲●■×▲▲×▲▲
- 1-05: ▲×▲■××▲●■×▲▲■×■
- 1-06: ■××■●×▲●■×▲▲▲●▲
- 1-07: ×■×××●▲●■××▲▲■▲■
- 1-09: ×●▲■×●▲●■×▲▲×●■
- 1-10: ■●×●●●▲●■×▲▲●●×■
- 2-01: ●▲●●●×■×●××▲●×●●

- 2-02: ×■●▲××■×●×▲▲▲●■×
- 2-03: ■■■×●×■×●×▲▲●●▲×
- 2-04: ▲●■●×●■×●××▲▲●●●
- 2-05: ■●●■●●■×●××▲●●●×
- 2-06: ×▲●▲×●■×●×▲▲▲▲■
- 2-07: ●▲■×●●■×●×▲▲●▲■▲
- 2-08: ××■■××▲●■×××▲●●■
- 2-10: ▲●●×××▲●■×▲×▲●■▲
- 3-01: ▲×■▲××■×■×▲××●●■
- 3-02: ●×●●●×■×■×▲×■▲×▲
- 3-03: ×■●●×●■×■×××■■■
- 3-04: ●■■▲●●■×■×××■■■▲
- 3-05: ▲■■▲×●■×■×▲××▲×▲
- 3-06: ■●●●●●■×■×▲×■●●■
- 3-08: ●▲▲■●×■×■××▲●×▲●
- 3-09: ×▲▲×××■×■×▲▲▲●●×
- 3-10: ■▲××●×■×■×▲▲●×××
- 4-01: ■■▲▲●●■×■×▲▲■●▲▲
- 4-03: ●●×●●×▲×●×××■■×▲
- 4-05: ●▲■▲●×▲×●×▲×■▲■×
- 4-06: ▲▲■××●▲×●××××■××
- 4-07: ■×●●●●▲×●×××■×●●
- 4-10: ×■■×××▲×●××▲××●×
- 5-01: ■×■●●×■●■×▲×■×■■
- 5-02: ▲×■■×●●●■××××●●▲
- 5-03: ●▲●▲●●●●■×××■××■
- 5-04: ×■●××●●●■×▲××●■▲
- 5-05: ●●■■●●●●■×▲×■■■■
- 5-06: ▲●■■××■●■××▲×▲×■
- 5-07: ■●●×●×■●■××▲■■●▲
- 5-08: ×▲××××■●■×▲▲▲▲●●
- 5-10: ××▲●×●■●■××▲▲●●●
- 6-01: ▲▲×●×●▲×●×××▲×▲●
- 6-02: ■▲▲▲●●▲×●××▲■×▲×
- 6-03: ▲×▲××●▲×●×▲▲×●●●
- 6-04: ●××●●●▲×●×▲▲■▲××
- 6-05: ×■×■××■×●××××■▲●

Molnár László, Szombathely

## BATTLETOADS

GB

5 étellel indulhattok a játékban, ha a címképernyőn lenyomva tartjátok az A+B+LE kombinációt és nyomtok hozzá START-ot.

*Szenesi Gábor, Gyula*

## ADVENTURE ISLAND

GB

Pályaválasztáshoz a címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: JOBB, BAL, JOBB, BAL, A, B, A, B.

*Szenesi Gábor, Gyula*

## SUPER STAR WARS

PC

A START/OPTIONS képernyőn gépeljétek be a „BRAINDEAD” szócskát. Helyes bevétel esetén a képernyő alsó részében feltűnik a „CHEAT” felirat. Játék közben a következő csalásokat tudjátok aktiválni.

- [D]: extra detonátor
- [H]: maximum egészség
- [I]: superpajzs
- [1]-[5]: fegyverválasztás
- [+]: extra élet
- [F1]: szintugrás

*Tóth István, Szeged*

## GEX

SAT

A következő password segítségével az összes pályát választhatjátok:

CZYDRHYP

*Huszká János, Nagykanizsa*

## SONIC R

SAT

Kétjátékos módban azonos karaktereket tudtok választani, ha a következő módon jártok el. Miután az első játékos kiválasztotta a karakterét, álljatok rá ti is és nyomjatok X+Y+Z-t.

*Huszká János, Nagykanizsa*

## PANDEMONIUM 2

PC, PSX, SAT

A következő csalásokat a PASS-WORD képernyőn kell beírni.

GETACESS: minden pálya választható  
SKATBORD: minden teljesített szint után bónuszpálya

HORMONES: maximális egészség

IMMORTAL: start 31 étellel

MAKMYDAY: állandó fegyver

NEVERDIE: sérthetetlenség

GENETICS: mutációt idézhettek elő az aktuális karakternél, ha lenyomjátok az L2+● kombinációt. Visszaváltozni L2+X-el lehet.

JUSTKIDN: halhatatlan ellenfelek

GONAHURL: képernyő forgatás az L1+L2 kombinációval

ACIDDUCE: bizzar játékkép

*Krémer András, Budapest*

## G-POLICE

PC, PSX

A következő kódszavakat a PASS-WORD menübe kell beírni.

WOOWOO: sziréna. A PSX verziónál játék közben az L1+L2+R1+R2 gombok lenyomásával lehet aktiválni.

SUPACAM: a kilőtt ellenséges gépek megsemmisülését mutatja meg

BENIHILL: a civil forgalom meggyorsítása

PANTALON: az összes rejtett küldetés. A csalás aktiválása után lépjetelek a „TRAINING” opcióba és a már meglévő küldetések után kiválaszthatsz több titkos missziót is.

DOOBIES (PC): sérthetetlenség

MRTICKY (PC): az összes fegyver választható

STATTOE (PC): információ

Sérthetetlenséghez (PSX) a „MISSION BRIEF” képernyőn nyomjatek le a BAL+L1+L2+R1+R2+■ kombinációt. Sikeres bevétel esetén hangjelzést kell hallanotok.

Az összes fegyver megszerzéséhez (PSX) a „WEAPON BRIEF” képernyőn nyomjatek le a BAL+L1+L2+R1+R2+● kombinációt.

*Pályakódok:*

01: MADGAV	19: BIONIC
02: DOLMAN	20: TSLATER
03: SONAGAV	21: IAINTHOD
04: ACEDUF	22: JONRITZ
05: JOJOGUN	23: CLAIRTEC
06: WENSKI	24: STEVEBOT
07: SAEGGY	25: ANGUSF
08: MAZMAN	26: EUANLEC
09: DAZMAN	27: EDFIRE
10: DELUCS	28: STUBOMB
11: ANDOO	29: THONBOY
12: KIMCHS	30: JIMMAC
13: ANDYMAC	31: PUGGER
14: YERMAN	32: ROSSCO

15: OLLIEB 33: CAKEBOY

16: THEYOLK 34: NIKNAK

17: TONYMASH 35: SAGLORD

18: ANDYCROW 36: AUJWVORI

*Trenka Mihály, Miskolc*

## ANOTHER WORLD

*MD, PC, SNES*

*Pályakódok:*

01: LDKD 06: FXLC 11: BRTD

02: HTDC 07: KRFK 12: TFBB

03: CLLD 08: KLFB 13: TXHF

04: LBKG 09: DDRX 14: CKJL

05: XDDJ 10: HRTB 15: LFCK

*Sas Béla, Sárovár*

## CHUCK ROCK

*MD*

A pályaválasztás kombinációját a címképernyőn (amikor a banda játszik) üssétek be: A, B, JOBB, A, C, A, LE, A, B, JOBB, A. Sikeres bevétel esetén a gitár megszólal és a gitáros rátok mosolyog. Ekkor nyomjatek le az A+B+C gombokat, így újból mosolyt csaltok a gitáros arcára. Ezzel a csalás aktiválva van. Játék közben a következő kombinációkat tudjatek alkalmazni.

A+FEL: szintugrás előre

A+JOBB: pályaszakasz ugrás előre

A+LE: szintugrás az előző pályára

A+BAL: pályaszakasz ugrás az előző részre

*Sas Béla, Sárovár*



## SUPER RETURN OF THE JEDI

SNES

A következő kombinációkat a főmenüben (START, OPTIONS... stb.) kell beütni. A csalások csak első próbálkozásra jönnek be. További próbálkozás esetén a gépet újra kell indítani.

*Debug menü előhívása:* először a kettes irányítón L+R-t, majd rögtön utána az egyesen A, A, B, B, X, X, Y, Y, A, B, X, Y, A, B, X, Y kombinációt nyomjatok. A sikeres bevitt egy hang jelzi. A menübe minden mászkálós pályán be tudtok lépni, ha a kettes irányítón L+R-t nyomtok.

*Szintugrás (csak ha a Debug menü aktív!):* játék közben tartsátok lenyomva a „B” gombot, majd a START segítségével szintet tudtok ugrani.

*7 extra folytatás:* A, B, A, Y, A, X

*99 élet:* X, X, B, A, Y

*Készítők listája:* A, B, A, B, A, B, A, B

*Minden karakter választható:* X, X, Y, Y, Y, X

*Végtelen energia (csak ha a Debug menü aktív!):* mászkálós pályán, a kettes irányítón nyomjátok le a SELECT+A+B+X+Y kombinációt.

*Végtelen detonátor:* B, X, B, X, B, X, B, B, B, Y

*Szöveg forgatás:* Y, Y, Y, Y. Ezután az epizód tartalmát leíró szöveget az „L” és az „R” gombokkal el lehet forgatni.

*Makra Ferenc, Szigetvár*

## NIGHTMARE CREATURES

PSX

A csaló menü előhívásához a PASSWORD képernyőn írjátok be valamelyik kombinációt: BAL, FEL, ▲, ■, ●, BAL, ■, FEL vagy ×, FEL, ▲, ×, ▲, BAL, ▲, ●. A megjelenő menüben be tudtok állítani végtelen életet, pályaválasztást és egy különleges opciót, a szörnyválasztást. Ezáltal minden szintet más és más kreatúrával vihetek végig.

*Start 31 élettel:*

IGNATIUS: ▲, ▲, JOBB, BAL, ●, ×, ×, FEL

NADIA: FEL, ▲, JOBB, BAL, ●, ×, ×, FEL

*Miarecki Zoltán, Tatahánya*

## OVERBOARD!

PC, PSX

A PASSWORD értelmezéséhez a horgonyt nevezzük ki 0 pontnak. Az irányítókeresztet annyszor nyomjátok fel, amennyi a kódban szereplő szám értéke.

*Pályakódok:*

02: 231020	12: 202101
03: 203201	13: 330211
04: 321002	14: 203110
05: 110230	15: 323312
06: 300102	16: 212120
07: 102223	17: 021312
08: 012331	18: 120321
09: 233103	19: 213003
10: 130131	20: 320123
11: 112312	

*Lakatos Menyhért, Sopron*

## NUCLEAR STRIKE

PSX

*Pályakódok:*

1: JUNGLEWAR    3.B: PLUTONIUM  
2: CUTTHROATS    4: PUSAN  
3: COUNTDOWN    5: ARMAGEDDON  
Egyéb családok, amelyeket szintén a  
PASSWORD menübe kell beírni.

EAGLEEEYE: muníció nélkül  
LIGHTNING: rejtett pálya  
AVANGER: ellenség nélkül  
PHOENIX: 4 extra folytatás  
WARRIOR: 5 extra folytatás  
MPG: alacsony fogyasztás  
Gergely István, Zalakaros

## SAN FRANCISCO RUSH

N64

*Az autó magasságának megváltoztatása:* a járműválasztó képernyőn tartásatok lenyomva a C-LE gombot és nyomjatok hozzá C-FEL-t. Engedjétek fel mindkettőt, majd ismét nyomjátok le a C-FEL gombot és nyomjatok hozzá C-LE-t. Egy tónus jelzi a sikeres bevitelt, valamint a képernyőn lévő autó magassága megváltozik. A kombináció többször ismételhető.

*Az első kerekek méretének megváltoztatása:* az autót választó képernyőn nyomjátok folyamatosan a C-BAL gombot, majd nyomjatok hozzá C-JOBB-ot. Engedjétek fel őket. Ismét nyomjátok le a C-JOBB gombot és hozzá a C-BAL-t. Egy tónus jelzi a sikeres bevitelt. A kombináció többszöri alkalmazása különböző kerékméreteket ad.

*A hátsó kerekek méretének megváltoztatása:* az autót választó képernyőn tartásatok lenyomva a C-JOBB gombot és nyomjatok hozzá C-BAL-t. Engedjétek fel mindkettőt. Folytassátok a kombinációt a C-BAL gomb újbóli lenyomásával, majd nyomjatok hozzá C-JOBB-ot.

*Szellemautók a pályán:* a SETUP képernyőn balra, utána jobbra nyomjátok az irányítókeresztet, majd tartásatok meg a jobb irányt és nyomjatok hozzá C-JOBB-ot. Engedjétek fel őket és folytassátok a kombinációt: C-FEL, C-BAL, C-LE, Z. Sikeres bevitel esetén egy busz szimbólum jelenik meg.  
*Égő roncs vezetése:* az autót választó képernyőn tartásatok folyamatosan lenyomva a C-FEL gombot és üssétek be a Z, Z, Z, Z kombinációt. Egy effekt jelzi a sikeres bevitelt, valamint láthatóvá válik a képernyőn. A tűz eloltásához újból üssétek be a csalást.

*Végtelen idő:* a SETUP képernyőn tartásatok lenyomva a „Z” gombot, majd a C-LE-t és nyomjatok hozzá C-FEL-t. A két C-gombot engedjétek fel, majd ismét nyomjátok le a C-FEL-t és utána a C-LE gombot. A képernyőn megjelenik egy óra szimbólum.

*Fordított irányítás:* az OPTIONS képernyőn álljatok rá a „MIRROR” felíratra, majd a négy C-gomb nyomva tartása mellett az irányítókeresztrel állítsátok be az „EXTREME” módot.  
*Éjszakai vezetés:* az OPTIONS menübe N válasszatok ki a „FOG” felíra-

tot, majd a négy C-gomb nyomva tartása mellett állítsátok be a „FOGGY NIGHT” módot.

A nehézségi erő megváltoztatása: a SETUP képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva a „Z” gombot és üssétek be a FEL, LE kombinációt. Ezután engedjétek fel a „Z” gombot és folytassátok a bevitelt: FEL, LE, FEL, LE. Siker esetén egy súly szimbólum jelenik meg a képernyőn.

*Fejre állított pálya:* a SETUP képernyőn üssétek be: FEL, JOBB, LE, BAL, LE, JOBB, FEL, BAL.

*Révész Norbert, Baja*

## RAPID RACER

PSX

A következő kódszavakat a játékos neveként írjátok be.

\_STR: az összes videó megnézése

\_DAY: az összes nappali pálya választható

\_NIT: az összes éjszakai pálya választható

RRIM: az összes „tükör mód” pálya választható

FRAC: minden pálya és fractal generator választható

\_BOA: minden hajó választható

\_QAK: „kacsa” hajók

HURR: „HURRICAN” bónusz hajó

RUSH: végtelen turbó

WINR: mindig az első helyen végeztek, ha játék közben paúzáltok és kiléptek (QUIT) a versenyből.

*Fodor Alexander, Budapest*

## MK MYTHOLOGIES: SUB-ZERO

PSX

*Pályakódok:*

2: THWMSB 6: RGTKCS

3: CNSZDG 7: QFTLWN

4: ZVRKDM 8: XJKNZT

5: JYPPHD

A következő csalásokat a PASSWORD menübe kell beírni.

GTTBHR: végtelen sok élet

NXCVSZ: 10 energia-visszatöltés

CRVDTS: készítők listája

*Pakács Miklós, Szekszárd*

## COMMAND & CONQUER

PSX

A következő csalásokat játék közben paúzálas nélkül kell beírni.

*Ionagyú:* JOBB, LE, BAL, BAL, LE, JOBB, JOBB, LE, BAL, ✕, ■, ▲

*Légicsapás:* JOBB, LE, BAL, BAL, LE, JOBB, JOBB, LE, BAL, ✕, ■, ●

*5000\$:* JOBB, LE, LE, BAL, L1, BAL, JOBB, LE, BAL

*Teljes térkép:* ●, ●, ●, FEL, ●, ■, R1, ●, ●, ●

A következő csalásokat a PASSWORD menübe kell beírni.

CINEMA: megnézhetitek az összes videobejátszást. A kódszó beírása után visszakerültök a START/OPTIONS képernyőre, majd 30 másodperc elteltével a program elkezd a videók lejátszását.

GODZILLA: a katonák japánul beszélnek

PATSUX:(GDI)rejtett pálya



COVERTOPS: 8 titkos küldetés  
WHOAMI: készítőik listája  
Fülöp János, Kiskunhalas

## PRINCE OF PERSIA

SNES

Pályakódok:

11: GCGCR5X	
02: CRQ1R2X	12: 4S563YG
03: LZRLBNN	13: QN2STP9
04: M63NB42	14: 8G28TFN
05: 31XT3XR	15: GK6CR84
06: M54T3DB	16: 8H8H+RZ
07: LZ85BJ9	17: 7QQG9ND
08: HSCBRZ2	18: 4YNGCGV
09: QR+6DT4	19: Y4JJ!DV
10: ZT+4RCR	20: 44G52ZZ

Simon Gábor, Budapest

## CASTLEVANIA II. – BELMONT'S REVENGE

GB

Pályakódok:

CRYSTAL CASTLE:

üres, gyertya, szív, szív

ROCK CASTLE:

gyertya, szív, szív, szem

PLANT CASTLE:

gyertya, szív, szem, szem

CLOUD CASTLE:

szív, szív, szem, üres

Végző lezámolás:

szem, szív, gyertya, szív

A következő kombinációkat is a  
PASSWORD menübe kell beírni.

9 élet: gyertya, gyertya, szív, szív

SOUND menü: négy szív

Komlódi Péter, Pécs

## THE HUNT RED OCTOBER

GB

25 extra élet: a térkép képernyőn  
tartsátok folyamatosan lenyomva a  
SELECT gombot, majd utána nyom-  
jak FEL, LE-t

25 extra rakéta: a térkép képernyőn  
tartsátok folyamatosan lenyomva az  
A+B gombokat, majd nyomjakot  
hozza FEL, LE kombinációt

A pályaválasztás kombinációját a  
címképernyőn üssétek be: BAL,  
JOBB, B, SELECT, BAL, JOBB, B,  
SELECT, START. A kezdőszintet az  
irányítókereszt bal illetve jobb irá-  
nyaival tudjátok beállítani, majd  
utána nyomjakot START-ot.

Komlódi Péter Pécs

## ROSCO McQUEEN

PSX

Pályakódok:

02: FLUFFY	09: PILLOW
03: SWEATY	10: TRICEP
04: HOTROD	11: MOTION
05: GREASE	12: HIPHOP
06: BIGEND	13: KENNEL
07: SMELLY	14: BARREL
08: WIDETV	15: SPLASH

Horváth Árpád, Salgótarján

## GRAND THEFT AUTO

PC

Játékos nevének írjátok be a követ-  
kező szavakat, majd nyugtázzátok a  
[DEL] gombbal.

ITSGALLUS: minden pálya és város  
választható

IAMTHELAW: eltűnnek a rendőr-autók

ITCOULDBEYOU: 999.999.999 pont

SUCKMYROCKET: minden fegyver és néhány plusz

ITSTANTRUM: végtelen élet

HATE MACHINE: magasabb szorzó

BUCKFAST: a  gomb lenyomásával az összes fegyver választható

PORKCHARSUI: a kép tetszés szerint zoom-olható

*Boldizsár Kálmán, Nyíregyháza*

## WIPEOUT 2097

SAT

A csalások bevitale alatt folyamatosan nyomva kell tartani az L+R+LE kombinációt.

*Állat mód:* miután bekapcsoltátok a SATURN-t, tartsátok folyamatosan lenyomva az L+R+LE kombinációt a címképernyő megjelenéséig.

*Phantom pálya:* a főmenüben álljatok rá a „CLASS AND TRACK” felíratra, majd üssétek be: A, A, B, B, C, C

*Minden pálya, minden kategóriában választható:* a főmenüben vigyék a kurzort a „CLASS AND TRACK” opcióra és üssétek be: X, X, Y, Y, Z, Z  
*Piranha hajó:* a főmenüben válasszátok a „TEAM” felíratot, majd üssétek be: A, X, B, Y, C, Z

*Összes fegyver:* játék közben üssétek be: A, A

*Pajzs újratöltése:* játék közben üssétek be: B, B

*Végtelen idő:* játék közben C, C-t nyomjatok

*Láncfegyver:* játék közben X, X-t nyomjatok

*Végtelen auto-pilot:* játék közben üssétek be: X, Y, Z, X, Y, Z, X, Y, Z

*Drótváz mód:* játék közben nyomjatok Z, Z-t

*Huszka János, Nagykanizsa*

## INDEPENDENCE DAY

PC, PSX, SAT

A DAB DAB kódszót az OPTIONS-ban lévő „PLAYER NAME” opcióba kell beírni. Miután végeztetek a begépeléssel, lépjétek vissza a főmenübe és üssétek be a következő kombinációkat.

PSX: BAL, JOBB, , , , LE

SAT: BAL, JOBB, FEL, LE, X, Z, Y, A

PC: +jobb +

Ezután az OPTIONS-ba lépve sok érdekes dolog tárul fel előttetek. Minden belépés előtt használjátok a kombinációt.

*Bozsák Mihály, Pápa*

## CONTRA – LEGACY OF WAR

SAT

A következő kombinációkat a címképernyőn kell beütni.



*Végtelen folytatás:* Y, LE, FEL, R, L, L, R

*Pálya- és fegyverválasztás:* Y, LE, FEL, R, L, L, R. Játék közben az L és az R gombok segítségével tudtok fegyvert választani.

Az összes video megnézése: Y, LE,  
FEL, L, R, LE  
Sound test: Y, LE, FEL, L, R, FEL  
Kiegészítő játékok: Y, LE, FEL, L, R,  
JOBB vagy Y, LE, FEL, L, R, BAL  
Kovács Dezső, Gyöngyös

## AGE OF EMPIRES

PC

Játék közben nyomjatos -t. A megjelenő menübe írájatos be a csalást, majd ismét nyomjatos -t.

PEPPERONI PIZZA: 1000 egység kaja  
COINAGE: 1000 egység arany  
WOODSTOCK: 1000 egység fa  
QUARRY: 1000 egység kő  
REVEAL MAP: látható a teljes terület  
GAIA: állati irányítás  
BIGDADDY: rakétával felszerelt autó  
PHOTON MAN: katona lézerfegyverrel  
STEROIDS: gyors építkezés, vadászat... stb.

HOYOHYO: a mágus gyorsabban halad és lényegesen kisebb a sebezhetősége  
ICBM: a BALLISTA 100 pontot kap  
JACK BE NIMBLE: a katapult lövedéke nem sebz a földműveseket  
E=MC2: zsoldos atomrakétával  
HOME RUN: scenario  
BIG BERTHA: katapult nagyobb hatótávolsággal  
Kasza Tibor, Budapest

## COLONY WARS

PSX

A következő szavakat a PASSWORD menübe kell beírni. Beíráskor ügyeljek a kis- és nagybetűkre.

Pályaválasztás: Commander\*Jeffer  
Végtelen energia: Hestas\*Retort  
Örök másodfegyver: Memo\*X33RTY  
Szuper hűtéses fegyver: Tranquillex  
Minden komplett:

rVKdoISDPCNOFPHw

Csalások kikapcsolása:

All\*Cheats\*off

Balázs Attila, Szekszárd

## DIDDY KONG RACING

N64

Az OPTION menüben válasszátok ki a „MAGIC CODES” opciót és írájatos be a következő kódszavakat. A csalások túlnyomó része csak „TRACKS” módban működik.

ARNOLD: nagy karakter  
TEENYWEENIES: apró karakter  
JUKEBOX: zene menü  
FREEFRUIT: 10 banán  
BLABBERMOUTH: új dudaszó  
WHODIDTHIS: készítő listája  
BYEBYEBALLOONS: a gép fegyver nélkül  
NOYELLOWSTUFF: banánok nélkül  
BOGUSBANANAS: a banánok lelassítanak  
VITAMINB: örök banán  
TOXICOFFENDER: csak zöld lufik  
BOMBSAWAY: csak piros lufik  
BODYARMOR: csak sárga lufik  
ROCKETFUEL: csak kék lufik  
OPPOSITESATTRACT: csak szívárvány lufik  
FREEFORALL: maximális erősségű lufik  
ZAPTHEZIPPERS: turbócsík nélkül



DOUBLEVISION: azonos karakterek választása

OFFROAD: négykerék-meghajtás

JOINTVENTURE: az „ADVENTURE”-ben kétjátékos mód

TIMETOLOSE: extra nehéz verseny  
*Turbó start:* amikor a „GET READY” felirat kezd halványodni, akkor tapossatok a gázra

*Tipp:* Az utolsó főellenség pályáján, közvetlenül az első gyorsító mellett jobbra van egy rövidítés.

*Kovács György, Budapest*

## MEN IN BLACK

PC

Játék közben nyomjatok [ESC]-t. A főmenüben írjátok be a „DOUGMATIC” szót néhányszor (amíg vissza nem tesz a játékba). A csalások beírásához ismét használjátok az [ESC] billentyűt. KILLME: az ellenségek megsemmisülnek

LOADME: végtelen muníció

GIVEME: összes fegyver

HEALME: teljes egészség

PROTECTME: sérthetatlenség

AGENTJ: J ügynök

AGENTK: K ügynök

AGENTL: L ügynök

AGENTX: X ügynök

ARTIC: ARTIC szint

*Szontán József, Kecskemét*

## DARK FORCES 2: JEDI KNIGHT

PC

A kódszavakat játék közben a [T] gomb lenyomása után lehet előhívni.

THEREISNOTRY: szintugrás

DEEZNUTS: az erő szintje

ERIAMJH: repülés

RED5: teljes fegyverzet

WAMPRAT: összes tárgy

YODAJAMMIES: mana

RACCOONKING: jedi

IAMYODA: világos jedi

SITHLORD: sötét jedi

5858LVR: összes térkép

WHITEFLAG\*: AI

JEDIWANNABE\*: sérthetatlenség

PINOTNOIR\*: a pálya újratekésztése

SLOWMO\*: lassú ellenfelek

\* a csalás bekapcsolása az [I] gombbal, míg kikapcsolása a [O] gombbal történik. A kódszó és a szám között nyomjátok a szóköz-billentyűt.

*Szontán József, Kecskemét*

## BLAM! MACHINE HEAD

PSX

A következő csalásokat a főmenüben kell beütni.

*Végtelen muníció:* ●, ●, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, ●, L1, L1, L1, L1

*Végtelen energia:* ●, L1, L1, L1, ●, L1, ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L1, L1, L1, L1, ●, ●, L1

*Pályaválasztás (R1, R2 gombokkal):* L1, ●, L1, L1, L1, ●, ●, ●, ●, L1, L1, ●, ●, L1, ●, L1, ●, ●, ●, ●

*Perjési László, Eger*

## STEEP SLOPE SLIDERS

SAT

Rejtett karakterek előhívásához teljesítetek a pályákat a legjobb idő vagy a legmagasabb pontszám elérésével.

BOY: az „EXTREME 02” pályát teljesítetek a legjobb idővel

RACER: az „ALPINE” pályát teljesítetek a legjobb idővel

HERO: a „SNOWBOARD PARK” pályán érjétek el a legmagasabb pontszámot

SKINHEAD: a „HALF PIPE” pályán érjétek el a legmagasabb pontszámot

A további karakterek akkor aktiválhatók, ha a fent említett négy rejtett játékos már választható.

GLASSES: az „L” gomb folyamatos nyomása mellett válasszátok a BOY-t

DOG: az „L” gomb folyamatos nyomása mellett válasszátok a SKINHEAD-et

BUGGY CAR: az „L” gomb folyamatos nyomása mellett válasszátok a RACER-t

SPACE ALIEN: az „L” gomb folyamatos nyomása mellett válasszátok a HERO-t

LOLITA: az „R” gomb folyamatos nyomása mellett válasszátok a BOY-t

PENGUIN: az „R” gomb folyamatos nyomása mellett válasszátok a SKINHEAD-et

PERA: az „R” gomb folyamatos nyomása mellett válasszátok a RACER-t

SATURN: az „L+R” gombok folyamatos nyomása mellett válasszátok a BOY-t

A következő bónuszpályák akkor aktiválhatók, ha az összes (12) karakter választható és az összes pálya teljesítve van.

OUTER SPACE: az „L+R” gombok folyamatos nyomása mellett válasszátok az „EXTREME 00” pályát

SPACE COLONY: az „L+R” gombok folyamatos nyomása mellett válasszátok az „EXTREME 01” pályát

SOUTH POLE: az „L+R” gombok folyamatos nyomása mellett válasszátok az „EXTREME 02” pályát

SPACE HALF PIPE: az „L+R” gombok folyamatos nyomása mellett válasszátok az „EXTREME 03” pályát

*Napszak választás:* az OPTION menüben kapcsoljátok ki a „TIME PROGRESS” opciót. Válasszatok karaktert, és a „NOW LOADING” képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az aktuális kombinációt.

reggel: Z+BAL+A

este: Z+JOBB+A

éjjel: Z+LE+A

*Rejtett játék:* a címképernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az összes gombot, kivéve az „A”-t, majd az „OPTIONS” menüben válasszátok az „EXIT” feliratot és nyomjátok le az „A” gombot.

Varga Károly, Zalaegerszeg

## TOPGEAR RALLY

N64

*Az autó színének megváltoztatása:* az autóválasztó képernyőn nyomjatók folyamatosan az „L+R” gombokat, majd az irányítókereszt le illetve fel mozgatásával, valamint a C-gombok bármelyikének folyamatos nyomásával lehet új színeket kikeverni az autó részére.

*Credits család:* álljatok a CREDITS ikonra, majd üssétek be a BAL, C-LE, JOBB, LE, Z kombinációt. Így a CREDITS opcióba lépve megnézhetitek a rejtett pálya (STRIPE MINE) demóját. *Vonalas filter:* verseny közben üssétek be a B, BAL, JOBB, FEL, BAL, Z, JOBB kombinációt.

*Regenbogen mód:* verseny közben üssétek be a következő kombinációt: C-LE, Z, B, FEL, FEL, JOBB.

*Tűkörfényes felület az autónak:* a család csak akkor működik, ha az összes bónuszautó választható. Az autóválasztó képernyőn nyomjatók C-LE-t és a jármű külseje átszíneződik. A következő kombinációknál az autókat az autóválasztó képernyőn, a pályát pedig a pályaválasztó képernyőn lehet előhívni.

*Jégkocka autó:* C-LE, FEL, B, JOBB, A, C-LE, A, JOBB

*Sisak autó:* FEL, FEL, Z, B, A, BAL, BAL  
*Minden autó választható:* A, BAL, BAL, C-LE, A, JOBB, Z

*Minden pálya választható:* A, BAL, BAL, JOBB, LE, Z

*Vörös Róbert, Várpalota*

## Z

PSX

A következő csalásokat a PASS-WORD menübe kell beírni.

*Jobban felszerelt egység:*

■ ● × ▲ ▲ × ● ■

*Sérthetetlen egység:*

■ ▲ ● × × ● ▲ ■

*Pályaválasztás:*

▲ ▲ × ● ▲ ▲ × ●

*Végkép:*

× ▲ ■ ● ▲ ● × ■

Válasszátok a 20. pályát és a kettes irányítón nyomjatók meg a ▲ gombot.

*Zlatniczky István, Szombathely*

## THE DEATH AND RETURN OF SUPERMAN

SNES

Az OPTIONS menüben szóltatassátok meg a következő zenéket, illetve effekteket: 0B, 29, 2C, 05. A művelet elvégzése után kezdjétek el a játékot. Amikor úgy látjátok, hogy fogytán az energiátok, nyomjatók le az A+B+X+Y kombinációt, és tartsátok addig, amíg az életenergia vissza nem töltődik. Szintugráshoz az A+B+X+Y kombináció nyomva tartása mellett nyomjatók SELECT-et.

*Vederka Zsolt, Szekszárd*

## DONKEY KONG COUNTRY 3.

SNES

Vigyétek a kurzort az egyik üres videókazettára és üssétek be a követ-



kező kombinációt: L, R, R, L, R, R, L, R, L, R. Ekkor a képernyő felső részében megjelenik az „ENTER CODE” felirat. Itt írjátok be az aktuális csalást.

LIVES: 50 élet induláskor

MUSIC: zenei teszt

ASAVE: automatikus mentés

HARDR: nehezebb fokozat

COLOR: a karakterek ruhaszíne megváltozik

TUFST: a DK és a csillagos hordók eltűnnek

MERRY: néhány bónuszpálya megváltozik

WATER: a játék kezdetekor (a térképen) ússzatok a vízesés alá, és ott nyerhettek 85 bónuszérmét

Vederka Zsolt, Szekszárd

## PERFECT WEAPON

PSX

*Pályakódok:*

ICE MOON: X ■ X ■ ■ ● ■ ●

GARDEN MOON: ● X X ▲ ● ● X ▲

FOREST MOON: ● ▲ ■ ● ■ ■ ▲ ▲

DESERT MOON: ● X X X ▲ ● ▲ ▲

PROTEUS MOON: X X ■ X ■ ■ ▲ ●

TORAN: ▲ ▲ X ■ ▲ ▲ X ●

SHIRO: ● ● X ■ X X ● ▲

RENZA FI: ▲ ● X X ▲ ■ ▲ ▲

SACRA JA: ● X ● ● ■ ● X ■

MORGONE: X ▲ ● X ▲ ● ● ▲

LIZARD GUARD: ● ■ ■ X ● X ● ●

A következő csalásokat játék közben pauszálás után lehet aktiválni.

*Sérthetetlenység:* ●, ■, JOBB, BAL, R1+R2

*Mozi mód:* R1, ■, ▲, ●, X

*Nagyfej mód:* L1+L2+R2+LE

*Másik felszerelés:* R1+R2+▲+●

Sárközi Béla, Budapest

## CROC –

## LEGEND OF THE GOBBOS

PC, PSX, SAT

A pályaválasztás kombinációját a PASSWORD menübe kell beírni:

BAL, BAL, BAL, BAL, LE, JOBB, JOBB, BAL, BAL, LE, JOBB, LE, BAL, FEL, JOBB

*Várhelyi György, Hajdúnánás*

*Tihanyi Béla, Kőszeg*

## GRID RUN

PSX

*Pályakódok:*

02: JOBB, JOBB, ▲, LE, R2, X, ▲, R1, X, BAL

03: R2, BAL, BAL, FEL, FEL, R2, R1, R1, ●, BAL

04: FEL, X, BAL, R1, JOBB, BAL, X, R1, LE, JOBB

05: FEL, JOBB, R1, ■, R2, BAL, FEL, R2, R1, LE

06: R2, FEL, ▲, ▲, JOBB, X, FEL, X, JOBB, FEL

07: R2, R1, FEL, R2, JOBB, FEL, R1, BAL, LE, LE

08: FEL, ▲, FEL, BAL, LE, FEL, BAL, R1, R2, ▲

09: JOBB, JOBB, ●, BAL, FEL, ▲, R2, FEL, X, X

10: LE, R1, R1, LE, JOBB, BAL, BAL, ▲, ▲, BAL

11: JOBB, FEL, ●, FEL, BAL, ●, ✕,  
BAL, ▲, ●

12: LE, ▲, ▲, ✕, JOBB, ●, LE, ■,  
▲, ●

13: FEL, JOBB, BAL, FEL, JOBB, FEL,  
LE, ▲, LE, ▲

14: FEL, BAL, BAL, JOBB, BAL, ▲,  
■, R1, LE, R1

15: R2, LE, BAL, R1, ●, R1, R2, ●,  
R1, R1

*Super password:* ✕, ▲, JOBB, ■,  
JOBB, FEL, LE, ▲, JOBB, LE. Kétjá-  
tékos módban három új pályát  
(GRID RACER 1-3) ad.

*Zlatniczky István, Szombathely*

## MICRO MACHINES V3

PSX

A következő kódokat játék közben,  
pauszálás után lehet bevenni.

*Az autó átváltoztatása:* LE, LE, FEL,  
FEL, JOBB, JOBB, BAL, BAL

*Hátsó nézet:* BAL, JOBB, ■, ●,  
BAL, JOBB, ■, ●

*Nagyobb ugrások:* ■, JOBB, JOBB,  
LE, FEL, LE, BAL, LE, LE

*Dupla sebesség:* ■, ✕, ●, ■, ▲, ✕,  
✕, ✕, ✕

*Lassú ellenfelek:* ●, ▲, ■, ✕, ●, ▲,  
■, ✕

A mesterkódot pauszálás közben kell  
aktiválni: ■, FEL, LE, LE, ■, ●,  
●, ▲, ✕. Ezután a következő kom-  
binációkat játék közben alkalmazza-  
tok.

*Azonnali győzelem:* SELECT+✕

*Különböző kameraállások (pause):*  
SELECT+(FEL, JOBB, LE, BAL)

*Közelítés, távolodás (pause):* SELECT+  
(L2 vagy R2)

*A CPU vezeti tovább az autótokat:*  
SELECT+■

*Robbanó autók:* ✕+■+▲+●

A játékos nevének írástok be a kö-  
vetkező szavakat:

CATLIVES: 9 élet „1PLAYER” módban

GIMMEALL: minden pálya választ-  
ható „MULTIPLAYER” módban

NOTANKS: a tankok nem tudnak lőni

TANKS4ME: választhatóvá válik a tank

WINTERY: csúszós pályák

*Zlatniczky István, Szombathely*

## THEME PARK

PSX

Rengeteg pénzt tudtok összeszedni  
a következő módon. Névnek írástok  
be, hogy „BOVINE”, majd játék  
közben tartsátok folyamatosan le-  
nyomva a ●+✕+START kombiná-  
ciót és nyomogassátok hozzá a ■  
gombot.

*Csanádi Zoltán, Baja*

## ONE

PSX

A következő kódszavakat a PASS-  
WORD menübe kell beírni.

*Debug menü előhívása:* HEYBUDDY

*Összes fegyver választható:*

MAXPOWER

*Pályaválasztás:* HEVYFEET

*Horváth Ferenc, Budapest*

## BATMAN – REVENGE OF THE JOKER

MD

*Pályakódok:*

1.1: 1100	3.2: 3200	5.2: 5200
1.2: 1200	3.3: 3300	6.1: 6100
1.3: 1300	4.1: 4100	6.2: 6200
2.1: 2100	4.2: 4200	6.3: 6300
2.2: 2200	4.3: 4300	7.1: 7100
3.1: 3100	5.1: 5100	7.2: 7200

*Sándor János, Kecskemét*

## PLOK

SNES

Ebben a játékban a programozók elrejtettek néhány „WARP” zónát, amelyekkel szintet ugorhattok.

*Tipp:* az első pályán rögtön a START után induljatok el balra és keljetekek át a vizen, majd egy kis szigetre érve dobáljátok meg a rajta lévő fát. Teljesítetek a „WARP ZONE” pályát, és máris a „POTA POTA 6”-on találjátok magatokat.

*Tipp:* a következő teleportáló helyet a „POTA POTA 7” pályán keressétek. Álljatok rá a lebegő emelvényre, és addig maradjatok rajta, amíg a nyíl irányába fel nem emelkedik. A játékot a „FAMOSA 3”-ról folytathatjátok.

*Tipp:* a „FAMOSA 7”-en rögtön az indulásnál essetek le egy szintet, és ott megtalálhatjátok a teleportot, amely a „FAMOSA 9”-re dob át.

*Tipp:* a következő teleportot a „FAMOSA 12”-n keressétek.

*Pakács Károly, Pécs*

## SUPER TURRICAN 2

SNES

A csalásokat játék közben pauszálás után lehet beütni.

*Szintugrás:* R, L, X, B, Y, A, BAL, LE, FEL, JOBB

*Végtelen energia:* FEL, LE, JOBB, LE, BAL, B

*Detonátor:* X, A, L, R, B, Y, BAL, JOBB

*Pakács Károly, Pécs*

## GLOBAL GLADIATORS

MD

Egy extra élethez juthattok, ha játék közben pauszáltok és beütitek a következő kombinációt: A, A, A, B, B, B, C, C, C, C, B, A. Sikeres bevétel esetén a „YOU CHEATER!” bekiabálást kell hallanotok.

Pályaugráshoz szintén pauszáljatok, majd vigyétek be a következőket: B, C, B, A, B, C, B, A, B.

A korlátlan élet megszerzéséhez a VIRGIN logo megjelenésekor üssétek be: A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C.

*Sándor János, Kecskemét*

## NHL FACE OFF '97

PSX

Szupercsapat összeállítása: a ROSTERS menüben válasszatok a „CREATE PLAYER” opciót és írjátok be névnek a következőket:

RAJA ALTENHOFF

CRAIG OSTRANDER

PETER DILLIE

CHRIS WHALEY

TOM BRASKI  
CRAIG BROADBOOKS  
JOSH HASSIN  
TAWN KRAMER  
ALAN SCALES  
KELLY RYAN  
JODY KELSEY

Ellenőrizték a helyes bevite-  
ket a „SIGN FREE AGENT” menü-  
ben.

*Varga István, Hódmezővásárhely*

## LOST VIKINGS 2

PC

A következőket a PASSWORD me-  
nűbe kell beírni.

CR3D: készítők listája

CH3T: Dunno:-)

W4RP: szintugrás

GHST: láthatatlanság

*Frank György, Szolnok*

## FIGHTING FORCE

PSX

A „1 PLAYER/OPTIONS” képer-  
nyőn tartások folyamatosan nyom-  
va a BAL+■+L1+R2 kombinációt.  
A „CHEAT MODE” felirat megjele-  
nése után lépjetek az OPTIONS me-  
nűbe, ahol két új menüpontot talál-  
tok. Az egyikkel kezdőszintet, a má-  
sikkal pedig sérthetetlenséget tud-  
tok beállítani.

*Horváth Ferenc, Budapest*

## SUPER SKIDMARKS

SNES

*Pályakódok:*

PRO LEAGUE: SPRINTER

ACID GRAND PRIX: GUARDIAN

BOWINE WARRIOR: CHOC MILK

*Csalások:*

Nulla gravitáció: SPACE MAN

Extra erő: SAVAGE

Tehén: MOOMOO

*Kenderesi Kornél, Vác*

## ROBOTRON 64

N64

A következő kombinációkat játék  
közben pauzálás nélkül kell bevinni.

*Pajzs:* LE, BAL, C-BAL, C-JOBB

*Gyorsabb mozgás:* BAL, BAL, C-FEL

*Kétlövetű fegyver:* FEL, C-FEL, FEL,  
C-FEL

*Háromlövetű fegyver:* JOBB, JOBB,  
C-BAL, C-LE

*Néglövetű fegyver:* LE, LE, FEL, C-JOBB

*Hüllámlövetű fegyver:* FEL, LE, C-JOBB,  
C-BAL

*Tűzlövetű fegyver:* LE, JOBB, LE,  
JOBB, C-JOBB

A következő csalásokat a SETUP  
menűbe kell beírni.

*Pályaválasztás:* LE, FEL, C-BAL, LE,  
C-BAL, C-JOBB, LE, C-JOBB

*50 élet:* FEL, FEL, LE, LE, BAL,  
JOBB, BAL, JOBB, C-BAL, C-JOBB,  
C-BAL, C-JOBB

*Drótváz mód:* FEL, LE, JOBB, C-BAL,  
LE, FEL, BAL, C-JOBB, FEL, LE

*Demo mód:* háromszor egymás után  
üssétek be a következő kombiná-



ciót: BAL, JOBB, FEL, LE, C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB

110 élettel kezdhettek a játékot, ha a PASSWORD menübe beírtátok a következőket:

*Könnyű fokozat:* BSBBBBBTJBB

*Közepes fokozat:* BCBBLBTTJBB

*Örült fokozat:* BFBBBBCTJBB

*Elek Pál, Esztergom*

## PITBALL

PSX

*Összes videó megnézése:* az OPTIONS menübe lépve üssétek be a BAL, JOBB, ■, ●, kombinációt.

*Rejtett játék:* a végkép videónál nyomjátok le a ■+● gombokat.

*Gulyás Tibor, Badacsony*

## GRAND THEFT AUTO

PSX

A következő szavakat a játékos neveként írjátok be.

**BSTARD:** szintválasztás, teljes fegyverzet, sérthetlenség, végtelen muníció, koordináták

**FECK:** LIBERTY 1., 2.

**TVTAN:** LIBERTY 1., 2. és SAN ANDREAS

**URGE:** öt küldetés

**TURF:** összes város

**CAPRICE:** hat város

**MADEMAN:** három város, hat küldetés, összes fegyver

**THESHIT:** teljes fegyverzet, végtelen muníció, 99 élet

**WEYHEY:** 9999990 pont

**CHUFF:** rendőrség nélkül

**BLOWME:** koordináták

**EATTHIS:** „WANTED LEVEL” négyes fokozaton

**GROOVY:** összes fegyver választható

*Horváth Ferenc, Budapest*

## PO'ED

PSX

*Pályaválasztás:* a főmenüben (NEW GAME, LOAD GAME... stb.) nyomjátok L1+L2+R1+R2+FEL kombinációt, a DIFFICULTY képernyőn pedig L1+L2+R1+R2+LE-t. Jelöljétek ki a nehézségi szintet és a következő képernyőn kedvetekre válogathattok a pályák közül.

*Teljes fegyverzet:* a térkép képernyőn (SELECT+■) forgassátok el a térképet, majd nyomjátok START-ot. Mialatt visszafelé forog a térkép, nyomjátok le az L1+■+X+● kombinációt. A játékba visszalépve teljes fegyvertár fogad benneteket.

*Sérthetlenség:* a fegyverválasztó menüben nyomogassátok addig az R1+● kombinációt, amíg az életenergia 999 nem lesz.

*Muníció:* hátraszálló (L2+■) közben nyomjátok JOBB+X+● kombinációt.

*Energia visszatöltés:* „mezítláb” módban, hátraszálló közben nyomjátok R2+X+LE-t.

*Szellentős ellenfelek:* a LOAD GAME menüben nyomjátok le a következő kombinációt: L1+L2+R1+R2

*Varga István, Hódmezővásárhely*

## HEXEN

N64

A CHEAT menü aktiválásához játék közben paúzálatok, majd üssétek be: C-FEL, C-LE, C-BAL, C-JOBB. Az új opcióba lépve vigyék be a következő kombinációk bármelyikét.

*Pályaválasztás:* C-BAL, C-BAL, C-JOBB, C-JOBB, C-LE, C-FEL

*Sérthetlenség:* C-BAL, C-JOBB, C-LE

*Egészség:* C-BAL, C-FEL, C-LE, C-LE  
*Azonnali halál az ellenfeleknek:* C-LE, C-FEL, C-BAL, C-BAL

*Átjárás a falon:* 20 x C-FEL, C-LE

A CHEAT menüben egy újabb opciót is tudtok aktiválni: C-LE, C-FEL, C-BAL, C-JOBB. Belépve a következőket tudjátok beállítani.

*Minden fegyver:* C-JOBB, C-FEL, C-LE, C-LE

*Összes kulcs:* C-LE, C-FEL, C-BAL, C-JOBB

*Összes tárgy:* C-FEL, C-JOBB, C-LE, C-FEL

*A szint teljesítéséhez szükséges összes dolog:* C-FEL, C-BAL, C-BAL, C-BAL, C-JOBB, C-LE, C-LE

*Elek Pál, Esztergom*

## TOMB RAIDER II

PSX

A következő csalásokat játék közben kell aktiválni.

*Szintugrás:* balra lépés, jobbra lépés, balra lépés, hátralépés, előrelépés, tengely körüli forgás háromszor (mindegy melyik irányba), majd előreszállító csavarral.

*Minden fegyver, maximum muníció és 2x50 db energiacsomag:* balra lépés, jobbra lépés, balra lépés, hátralépés, előrelépés, tengely körüli forgás háromszor (mindegy melyik irányba), majd hátraszállító csavarral.

*Miareczki Zoltán, Tatabánya*

## GODS

MD, PC, SNES

*Pályakódok:*

Templom: SD1

Labirintus: MGB

Alvilág: BMH

*Szél Jenő, Makó*

## SUPER PANG

SNES

A játékmód választó képernyőn üssétek be a pályaválasztás kombinációját: L, R, R, L, FEL, LE.

*Szél Jenő, Makó*

## SUPER PUTTY

SNES

Szintugráshoz játék közben paúzálatok, majd üssétek be: R, A, L, L, Y, SELECT.

*Szél Jenő, Makó*

## POCKY&ROCKY

SNES

A „PLAYER SELECT” képernyőn üssétek be a pályaválasztás kombinációját: X+Y nyomva tartva, majd A, A, A, A, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A, B. Sikeres bevétel esetén felhangzik egy dallam, majd a követ-

kező képernyőn tudtok szintet választani.

*Csúcs Pál, Kaposvár*

## TEST DRIVE: OFF-ROAD

PSX

Az „ENTER NAME” opcióba kell beírni a következő szavakat.

BEEFY: MONSTER TRUCK autó

FIFFY: HOT ROD autó

SPRINTER: BUGGY autó

LOWRIDER: SZÉRIA autó

ALLTRACK: minden pálya választható

FRIENDLY: titkos pálya 1.

SANDDUNE: titkos pálya 2.

CRAZY: titkos pálya 3.

*Köteles János, Dunakeszi*

## TUOK

PC

A következő csalásokat a CHEAT opcióba kell beírni.

LLSNMRTN: isten mód

MBRNKLSN: szellem mód

BGGNTSS: disco mód

CRLSFNDNGS: szivárvány mód

MGRLSGTM: minden fegyver

TRNTNNQ: teljes térkép

PRMSHN: nagyfej mód

RHNSRL: végtelen muníció

HFLLTSH: parányi ellenfelek

JFSPNGDNBRG: végtelen élet

LRNMSNHR: készítőik listája

HTSDNM: galéria

DGHTTSRS: összes kulcs

KNTSFSKS: falon átjárás

TKMDKK: ellenfelek a térképen

*Tóth István, Szeged*

## TOMB RAIDER II

PC

A következő csalásokat játék közben kell aktiválni.

*Szintugrás:* először gyűjtsatok fáklyát, majd tegyetek egy lépést előre, egyet hátra. Forogjatok körbe háromszor (mindegy melyik irányba) és ugorjatok egyet előre.

*Minden fegyver munícióval:* gyűjtsatok fáklyát, majd tegyetek egy lépést előre, egyet hátra. Forogjatok körbe háromszor (mindegy melyik irányba), majd csináljatok egy hátraszállót.

*Dudás József, Budapest*

## WING COMMANDER: PROPHECY

PC

A pilótafülkében írjátok be, hogy „DYNAMITE” és ezután alkalmazátok a kívánt csalást.

+: összeütközés ki/be

+: sérthetetlenség

*Tóth István, Szeged*

## MORTAL KOMBAT blokk 3

*Jelmagyarázat:*

F: fel

E: előre

L: le

H: hátra

BLK: védelem

FU: futás

KR: kis rúgás

NR: nagy rúgás

KÜ: kis ütés

NÜ: nagy ütés  
 +: egyszerre  
 mp: másodperc  
 [ ]: folyamatosan nyomni  
 ....: folyamatosan nyomkodni  
 (X): levegőben  
 (\*\*\*\*): teljes képernyő távból  
 (\*\*\*\*): háromnegyed képernyő távból  
 (\*\*\*): fél képernyő távból  
 (\*\*): két ember távból  
 (\*): közvetlen közélről  
 (-): bárhol

A jelmagyarázat vonatkozik a teljes Mortal Kombat leírásra.

## MORTAL KOMBAT TRILOGY

N64, PSX

*Speciális mozgások:*

BARAKA

Dupla rúgás (\*): NR, NR

Lövés: L, H, NÜ

Szeletelés: H, H, H, KÜ

Hasítás: H, NÜ

Kaszabolás: E, L, E, BLK

Friendship (-): L, E, E, NR

Babality (-): E, E, E, NR

Stage (\*): KR, FU, FU, FU, FU

Animality (\*\*): [NÜ], E, H, L, E

Fatality 1 (\*\*): H, H, H, NÜ

Fatality 2 (\*\*): H, E, L, E, KÜ

Brutality (\*): NÜ, NÜ, NÜ, KÜ, KÜ, BLK, NR, NR, KR, KR, BLK

## CLASSIC SUB-ZERO

Fagyasztás: L, E, KÜ

Földfagyasztás: L, H, KR

Becsúszás: H+KR+KÜ+BLK

Stage (\*): E, L, E, E, NÜ

Fatality 1 (\*): L, E, E, E, NÜ

Fatality 2 (\*): E, L, L, L, NÜ

Brutality (\*): NÜ, KÜ, NÜ, BLK, KR, KR, NR, NR, KÜ, NÜ, KÜ

## CYRAX

Rövid bomba: [KR], H, H, NR

Hosszú bomba: [KR], E, E, NR

Cyber háló: H, H, KR

Teleport: E, L, BLK

Légi dobás: L, E, BLK, összeéréskor KÜ

Friendship (-): FU, FU, FU, F

Babality (-): E, E, H+NÜ

Stage (\*): FU, BLK, FU

Animality (\*): F, F, L, L

Fatality (\*): L, L, E, F, FU

Fatality (-): L, L, E, L, NÜ

Brutality (\*): NÜ, NR, NÜ, NR, NÜ, NR, NÜ, NR, NÜ, KR, KÜ

## ERMAC

Tűzlabda: L, H, KÜ

Teleport: L, H, NÜ

Emelés: H, L, H, NR

Friendship (-): E, E, E, NÜ

Babality (-): L, L, H, H, NÜ

Stage (\*): FU, FU, FU, FU, KR

Animality (\*): E, L, E, E, KR

Fatality 1 (\*): FU, BLK, FU, FU, NR

Fatality 2 (\*\*): L, F, L, L, L, BLK

Brutality (\*): NÜ, NÜ, KÜ, BLK, NR, KR, BLK, NÜ, KÜ, KR, NR

## GORO

Morgás: L, L, KR

Forgás: H, H, E, NR



Tűzlabda: H, H, H, KÜ  
Melltámadás: E, E, NÜ

#### *HUMAN SMOKE*

Csáklya: H, H, KÜ  
Teleport: L, H, NÜ  
Légi dobás (X): BLK  
Friendship (–): L, E, E, E, FU  
Babality (–): L, H, H, E, FU  
Stage (\*): E, F, F, KÜ  
Fatality 1 (\*): FU, BLK, FU, FU, NR  
Fatality 2 (\*\*): E, E, H, FU  
Brutality (\*): NÜ, NÜ, BLK, KR, NR,  
NÜ, NR, NÜ, NR, KÜ, KR

#### *JADE*

Alacsony bumeráng: H, E, KR  
Középmagas bumeráng: H, E, KÜ  
Magas bumeráng: H, E, NÜ  
Visszatérő bumeráng: H, H, E, KÜ  
Árnyékrúgás: L, E, KR  
Sérthetetlenység: H, E, NR  
Friendship (–): H, L, H, H, NR  
Babality (–): L, L, E, L, NR  
Stage (\*): H, E, L, FU  
Animality (\*): E, L, E, E, KR  
Fatality 1 (\*): FU, FU, FU, BLK, FU  
Fatality 2 (\*): F, F, L, E, NÜ  
Brutality (\*): NÜ, KR, NÜ, KÜ, NR,  
NR, KR, BLK, NÜ, NR

#### *JAX*

Föld ütés: KR (3 mp)  
Gerinctörés (X): BLK  
Száguldó ütés: E, E, NR  
Szimpla lövés: H, E, NÜ  
Dupla lövés: E, E, H, H, NÜ  
Torokfogás: E, E, KÜ, NÜ....

Dobálás (\*): [KR], NÜ....  
Friendship (–): KR, FU, FU, KR  
Babality (–): L, L, L, KR  
Stage (\*): L, E, L, KÜ  
Animality (\*): [KÜ], E, E, L, E  
Fatality 1 (\*): F, F, L, E, F, BLK  
Fatality 2 (\*\*\*\*): FU, BLK, FU, FU, KR  
Brutality (\*): NÜ, NÜ, NÜ, BLK, KÜ,  
NÜ, NÜ, NÜ, BLK, KÜ, NÜ

#### *JAX (MK2)*

Föld ütés: KR (3 mp)  
Gerinctörés (X): BLK  
Lövés: E, L, H, NR  
Lövés (X): F, E, NR  
Torokfogás: E, E, KÜ....  
Dobálás (\*): KÜ, NÜ....  
Friendship (–): L, L, F, F, KR  
Babality (–): L, F, L, F, KR  
Stage (\*): F, F, L, KR  
Fatality (\*): [KÜ], E, E, E  
Brutality (\*): NÜ, NÜ, NÜ, BLK, KÜ,  
NÜ, NÜ, NÜ, BLK, KÜ, NÜ

#### *JOHNNY CAGE*

Alacsony tűzlabda: H, L, E, KÜ  
Magas tűzlabda: E, L, H, NÜ  
Árnyék könyöklés: H, L, H, NÜ  
Zöld árnyék rúgás: H, E, KR  
Vörös árnyék rúgás: H, H, E, KR  
Friendship (–): L, L, L, L, KR  
Babality (–): E, H, H, NR  
Stage (\*): L, H, E, E, BLK  
Animality (\*): L, E, E, NR  
Fatality 1 (\*): L, L, E, E, KÜ  
Fatality 2 (\*): L, L, E, E, KR  
Brutality (\*): NÜ, KR, NR, KÜ, NÜ,  
NR, NR, NÜ, NÜ, KÜ, NÜ

### KABAL

Körfürész: H, H, H, FU

Lövés: H, H, NÜ (X)

Tornádó: H, E, KR

Friendship (-): FU, KR, FU, FU, F

Babality (-): FU, FU, FU, KR

Stage (\*): BLK, BLK, NR

Animality (\*): [NÜ], E, E, L, E

Fatality 1 (\*): FU, BLK, BLK, BLK, NR

Fatality 2 (\*\*): L, L, H, E, BLK

Brutality (\*): NÜ, BLK, KR, KR, KR,  
NR, KÜ, KÜ, KÜ, NÜ, KÜ

### KANO

Ágyúgolyó: KR (4 mp)

Psycho ágyúgolyó: E, L, E, KR

Penge dobás: L, H, NÜ

Penge felütés: L, E, NÜ

Légi dobás (X): BLK

Rázás: L, E, KÜ

Friendship (-): KR, FU, FU, NR

Babality (-): E, E, L, L, KR

Stage (\*): F, F, H, KR

Animality (\*): [NÜ], BLK, BLK, BLK

Fatality 1 (\*\*): KÜ, BLK, BLK, NR

Fatality 2 (\*): [KÜ], E, L, L, E

Brutality (\*): NÜ, KÜ, BLK, NÜ,  
BLK, NR, KR, BLK, NR, KR

### KANO (MK1)

Ágyúgolyó: [BLK], E, L, H, F

Penge dobás: [BLK], H, E

Pörgő kések: H, E, NÜ....

Babality (-): H, H, L, L, KR

Stage (\*): H, E, E, BLK

Fatality (\*): H, L, E, KÜ

Brutality (\*): NÜ, NÜ, BLK, NR, NR,  
KR, NR, NÜ, NÜ, KÜ, NÜ

### KINTARO

Morgás: L, L, KR

Tűzlabda: H, H, E, NÜ

Teleport tiprás: L, F

Leütés: E, E, NÜ

### KITANA

Legyező dobás: E, E, KÜ+NÜ

Legyező hullám: H, H, H, NÜ

Legyező vágás: H, NÜ

Rakéta ütés: L, H, NÜ

Friendship (-): L, H, E, E, KÜ

Babality (-): E, E, L, E, NR

Stage (\*): E, L, L, KR

Animality (\*\*): L, L, L, L, FU

Fatality 1 (\*): FU, FU, BLK, BLK, KR

Fatality 2 (\*): H, L, E, E, NR

Brutality (\*): NÜ, NÜ, BLK, NR,  
BLK, KR, BLK, KÜ, BLK, NÜ, BLK

### KUNG LAO

Kalapdobás: H, E, KÜ

Repülő rúgás (X): L+NR

Teleport: L, F

Pörgés: E, L, E, FU....

Friendship (-): FU, KÜ, FU, KR

Babality (-): L, E, E, NÜ

Stage (\*): L, L, E, E, KR

Animality (\*): FU, FU, FU, FU, BLK

Fatality 1 (\*): E, E, H, L, NÜ

Fatality 2 (-): FU, BLK, FU, BLK, L

Brutality (\*): NÜ, KÜ, KR, NR, BLK,  
NÜ, KÜ, KR, NR, BLK, NÜ

### KUNG LAO (MK2)

Kalapdobás: H, E, KÜ

Pörgés: [BLK], F, F, KR

Repülő rúgás (X): L+NR

Teleport: L, F  
 Torpedó: H, H, E  
 Friendship (-): H, H, H, L, NR  
 Babality (-): H, H, E, E, NR  
 Stage (\*): E, E, E, NÜ  
 Fátality (\*\*\*\*): [KÜ], H, E  
 Brutality (\*): NÜ, KÜ, NR, NR, KÜ,  
 KÜ, KÜ, KR, KR, BLK, NÜ

#### LIU KANG

Bicikli rúgás: KR (4 mp)  
 Vörös bicikli rúgás: [KR], H, E  
 Repülő rúgás: E, E, NR  
 Alsó tűzlabda: E, E, KÜ  
 Felső tűzlabda: E, E, NÜ (X)  
 Friendship (-): FU, FU, FU, L+FU  
 Babality (-): L, L, L, NR  
 Stage (\*): FU, BLK, BLK, KR  
 Animality (\*\*): L, L, L, F  
 Fatality 1 (-): E, E, L, L, KR  
 Fatality 2 (\*\*): F, L, F, F, FU+BLK  
 Brutality (\*): NÜ, KÜ, NÜ, BLK, KR,  
 NR, NR, KR, NR, KÜ, NÜ

#### MILEENA

Sai dobás: NÜ (2 mp)  
 Teleport rúgás: E, E, KR  
 Gurulás: H, H, L, NR  
 Friendship (-): L, L, H, E, NÜ  
 Babality (-): L, L, E, E, NÜ  
 Stage (\*): L, L, L, KR  
 Animality (\*): E, L, L, E, NR  
 Fatality 1 (\*\*\*\*): H, H, H, E, KR  
 Fatality 2 (\*): L, E, L, E, KÜ  
 Brutality (\*): NÜ, KÜ, KÜ, NÜ, BLK,  
 NR, KR, KR, NR, BLK, NÜ

#### MOTARO

Farokcsapás: [H], KR

Teleport: L, F  
 Tűzlabda: E, L, H, NÜ  
 Leütés: E, E, NÜ

#### NIGHTWOLF

Nyilazás: L, H, KÜ  
 Balta felütés: L, E, NÜ  
 Zöld aura: H, H, H, NR  
 Válltámadás: E, E, KR  
 Vörös válltámadás: H, H, E, NR  
 Friendship (-): L+FU, L+FU, L+FU  
 Babality (-): E, H, E, H, KÜ  
 Stage (\*): FU, FU, BLK  
 Animality (\*): E, E, L, L  
 Fatality 1 (\*\*): H, H, L, NÜ  
 Fatality 2 (\*): F, F, H, E, BLK  
 Brutality (\*): NÜ, NÜ, NR, KR, BLK,  
 BLK, BLK, KÜ, KÜ, NÜ, NR

#### NOOB SAIBOT

Forgó koponyák: L, E, KÜ  
 Teleport dobás: L, F  
 Árnyék dobás: E, E, NÜ  
 Friendship (-): E, E, H, NÜ  
 Babality (-): L, E, E, E, KÜ  
 Stage (\*): L, E, BLK  
 Animality (\*): H, E, H, E, NR  
 Fatality 1 (\*\*): H, H, E, E, NR  
 Fatality 2 (\*): L, L, F, FU  
 Brutality (\*): NÜ, KR, KÜ, BLK, KR,  
 NR, NÜ, KÜ, BLK, KR, NR

#### RAIN

Jég gömb: L, E, NÜ  
 Villám: H, H, NÜ  
 Teleport rúgás: H, NR  
 Friendship (-): L, E, E, E, KÜ  
 Babality (-): E, H, H, NÜ

Animality (\*\*): BLK, BLK, FU, FU, BLK  
Fatality 1 (\*): E, E, L+NÜ  
Fatality 2 (\*\*\*): L, L, H, E, NR  
Brutality (\*): NÜ, NÜ, BLK, KR, NR,  
BLK, KR, NR, BLK, BLK, NÜ, KÜ

#### RAYDEN

Levegő torpedó (X): H, H, E  
Villám lövés: L, E, KÜ  
Ellen. villám lövés: L, H, KÜ  
Torpedó: H, H, E  
Teleport: L, F  
Friendship (-): L, H, E, NR  
Babality (-): L, L, F, BLK  
Stage (\*): L, L, L, NÜ  
Animality (\*\*\*): L, E, L, NR  
Fatality 1 (\*): NÜ (3 mp)  
Fatality 2 (\*): KR (3 mp), FU, BLK, KR  
Brutality (\*): NÜ, NÜ, KR, KR, KR,  
KÜ, KÜ, KÜ, BLK, BLK

#### RAYDEN (MK1)

Torpedó: H, H, E  
Villám: L, E, KÜ  
Teleport: L, F  
Babality (-): F, F, L, NR  
Stage (\*): L, L, E, NR  
Fatality (\*): E, H, H, H, NÜ  
Brutality (\*): NÜ, KR, NR, KÜ, NÜ,  
KR, NR, NÜ, NÜ, KÜ, NÜ

#### REPTILE

Lassú energia gömb: H, H, NÜ+KÜ  
Gyors energia gömb: E, E, NÜ+KÜ  
Savkőpés: E, E, NÜ  
Láthatatlanság: [BLK], F, L, NR  
Becsúszás: H+BLK+KR+KÜ  
Könyök támadás: H, E, KR

Friendship (-): L, E, E, H, NR  
Babality (-): E, E, H, L, KR  
Stage (\*): BLK, FU, BLK, BLK  
Animality (\*): L, L, L, F, NR  
Fatality 1 (\*\*\*): H, E, L, BLK  
Fatality 2 (\*\*): E, E, F, F, NR  
Brutality (\*): NÜ, BLK, NR, NR,  
BLK, NÜ, KÜ, KR, KR, BLK, KÜ

#### SCORPION

Csáklázás: H, H, KÜ  
Teleport: L, H, NÜ  
Előre teleport: L, E, NÜ  
Dobás (X): BLK  
Friendship (-): H, E, E, H, KR  
Babality (-): L, H, H, E, NÜ  
Stage (\*): E, F, F, KÜ  
Animality (\*): E, F, F, NR  
Fatality 1 (\*\*): L, L, F, NR  
Fatality 2 (\*\*): E, E, L, F, FU  
Brutality (\*): NÜ, NÜ, BLK, NR, NR,  
KR, NR, NÜ, NÜ, KÜ, NÜ

#### SECTOR

Szimpla rakéta: E, E, KÜ  
Dupla rakéta: H, H, E, KÜ  
Hőkövető rakéta: E, L, H, NÜ  
Teleport ütés: E, E, KR  
Friendship (-): FU+BLK, FU+BLK, FU+BLK  
Babality (-): H, L, L, L, NR  
Stage (\*): FU, FU, FU, L  
Animality (\*): E, E, L, F  
Fatality 1 (\*\*): KÜ, FU, FU, BLK  
Fatality 2 (\*\*\*): E, E, E, H, BLK  
Brutality (\*): NÜ, NÜ, BLK, BLK,  
KÜ, NÜ, NÜ, NÜ, BLK, KÜ, NÜ



## SHANG TSUNG

Szimpla lövés: H, H, NÜ

Dupla lövés: H, H, E, NÜ

Tripla lövés: H, H, E, E, NÜ

Vulkánkitörés: E, H, H, KR

Átváltozások:

BARAKA: L, L, KR

CAGE: H, H, L, KÜ

C.SUB-ZERO: BLK, BLK, FU, FU

CYRAX: BLK, BLK, BLK

ERMAC: [BLK], L, L, F

GORO: H, H, H, KR

JADE: E, E, L, L+BLK

JAX: E, E, L, KÜ

JAX (MK2): L, E, H, NR

KABAL: KÜ, BLK, NR

KANO: H, E, BLK

KANO (MK1): E, F, H, L, E

KINTARO: KÜ (3 mp)

KITANA: E, L, E, FU

KUNG LAO: FU, FU, BLK, FU

KUNG LAO (MK2): H, L, H, NR

LIU KANG: [BLK], E, L, H, F, E

MILEENA: FU, BLK, NR

MOTARO: E, L, H, NÜ

NIGHTWOLF: [BLK], F, F, F

NOOB SAIBOT: E, L, L, H, NR

RAYDEN: L, H, E, KR

RAYDEN (MK1): H, H, E, FU

RAIN: FU, BLK, KR

REPTILE: FU, BLK, BLK, NR

SEKTOR: L, E, H, FU

SCORPION: L, L, E, KÜ

SHAO KAHN: H, E, NR

SHEEVA: E, L, E, KR

SINDEL: H, L, H, KR

SMOKE: L, L, E, E, KÜ

STRYKER: E, E, E, NR

SUB-ZERO: E, L, E, NÜ

SONYA: L+KÜ+FU+BLK

Friendship (-): KR, FU, FU, L

Babality (-): FU, FU, FU, KR

Stage (\*): F, F, H, KÜ

Animality (\*\*): [NÜ], FU, FU, FU

Fatality 1 (\*): [KÜ], L, E, E, L

Fatality 2 (\*): [KÜ], FU, BLK, FU, BLK

Brutality (\*): NÜ, BLK, BLK, BLK, KR, NÜ, KÜ, KÜ, BLK, NR, KR

## SHAO KHAN (PSX)

Nevetés: L, L, NR

Gúnyolódás: L, L, KR

Tűzlabda: H, H, E, KÜ

Kalapács: H, E, NÜ

Válltámadás: L, E, KÜ

Térdtámadás: L, E, NÜ

Torokfogás: E, E, NÜ

## SHAO KHAN (N64)

Nevetés: L, L, FU

Gúnyolódás: [BLK], F, F, FU

Tűzlabda: E, L, E, KR

Kalapács: E, H, H, NÜ

Válltámadás: E, E, NÜ

Térdtámadás: L, L, E, NR

## SHEEVA

Tűzlabda: L, E, NÜ

Földtiprás: H, L, H, NR

Eltiprás: L, F

Friendship (-): E, E, L, E, NÜ

Babality (-): L, L, L, H, NR

Stage (\*): L, E, L, E, KÜ

Animality (\*\*): FU, BLK, BLK, BLK, BLK

Fatality 1 (\*): [NR], H, E, E

Fatality 2 (\*): E, L, L, E, KÜ  
Brutality (\*): NÜ, KÜ, BLK, KR, NR,  
BLK, NR, KR, BLK, KÜ, NÜ

### *SINDEL*

Tűzlabda: E, E, KÜ  
Dupla tűzlabda: H, H, E, KÜ  
Tűzlabda (X): L, E, KR  
Lebegés: H, H, E, NR  
Sikoly: E, E, E, NÜ  
Friendship (-): FU, FU, FU, FU, FU, F  
Babality (-): FU, FU, FU, F  
Stage (\*): L, L, L, KÜ  
Animality (\*\*): E, E, F, NÜ  
Fatality 1 (\*\*): FU, FU, BLK, FU, BLK  
Fatality 2 (\*): FU, BLK, BLK, FU, BLK  
Brutality (\*): NÜ, BLK, KR, BLK, KR,  
NR, BLK, NR, KR, BLK, KÜ

### *SMOKE*

Láthatatlanság: [BLK], F, F, FU  
Légi dobás (X): BLK  
Szigony: H, H, KÜ  
Teleport ütés: E, E, KR  
Friendship (-): FU, FU, FU, NR  
Babality (-): L, L, H, H, NR  
Stage (\*): E, E, L, KR  
Animality (\*\*\*\*): L, E, E, BLK  
Fatality 1 (\*\*\*\*): F, F, E, L  
Fatality 2 (\*\*): [FU+BLK], L, L, E, F  
Brutality (\*): NÜ, KR, KR, NR, BLK,  
BLK, KÜ, KÜ, NÜ, NÜ, BLK, BLK

### *SONYA*

Energiagyűrű: L, E, KÜ  
Boszorkány ütés: E, H, NÜ  
Lábdobás: L+KÜ+BLK  
Bicikli rúgás: H, H, L, NR

Friendship (-): H, E, H, L, FU  
Babality (-): L, L, E, KR  
Stage (\*): E, E, L, NÜ  
Animality (\*\*): [NÜ], H, E, L, E  
Fatality 1 (-): H, E, L, L, FU  
Fatality 2 (\*\*\*): [FU+BLK], F, E, H, L  
Brutality (\*): NÜ, KR, BLK, NÜ, KR,  
BLK, NÜ, KÜ, BLK, NR, KR

### *STRYKER*

Alsó gránát: L, H, KÜ  
Alsó gránát (2): E, L, H, KÜ  
Felső gránát: L, H, NÜ  
Felső gránát (2): E, L, H, NÜ  
Lövés: H, E, NÜ  
Gumibot gáncs: E, H, KÜ  
Gumibot dobás: E, E, NR  
Friendship (-): KÜ, FU, FU, KÜ  
Babality (-): L, E, E, H, NÜ  
Stage (\*): E, F, E, NR  
Animality (\*\*): FU, FU, FU, BLK  
Fatality 1 (\*): L, E, L, E, BLK  
Fatality 2 (\*): E, E, E, KR  
Brutality (\*): NÜ, KÜ, NR, KR, NÜ,  
KÜ, KR, NR, NÜ, KÜ

### *SUB-ZERO*

Fagyasztás: L, E, KÜ  
Jég klón: L, H, KÜ  
Jég zuhany (1): L, E, NÜ  
Jég zuhany (2): L, E, H, NÜ  
Jég zuhany (3): L, H, E, NÜ  
Becsúszás: H+KÜ+KR+BLK  
Friendship (-): KR, FU, FU, F  
Babality (-): L, H, H, NR  
Stage (\*): H, L, E, E, NR  
Animality (\*): E, F, F  
Fatality 1 (\*): BLK, BLK, FU, BLK, FU

# LABIRINTUS

Video- és szerepjáték  
bolt és kölcsönző

6724 Szeged, Körtöltés u. 44.

Tel.: (62) 498-590

Nyitva: H-P.: 12-18 h

Szo-V.: 10-18 h

**JÖN! JÖN! JÖN!**

Hamarosan számítógépes  
klub nyílik Szegeden  
a Kisteleki u. 13. szám  
alatt, ahol profi gépeken  
szuper játékokkal  
játszhattok.

Érd.: 30/9287-898

Ne felejtsetek, hamarosan  
nyitunk.

**JÖN! JÖN! JÖN!**

Akciós árakkal szeretnénk

meglepni az előfizetni vágyókat.

A KÓDMESTER újság hivatalos

375 Ft-os ára helyett csak 300 Ft-ba

kerül számonként, ha él az előfizetési

akciónkkal. Sőt a KÓDMESTER

újság kiadója ebben az esetben magára

vállalja a kipostázás költségeit is.

Minimum előfizetési díj: 1.500 Ft,

amely 5 megjelenés árát tartalmazza.

Azok részére, akik nem kívánnak élni

az előfizetés lehetőségével,

375 Ft/db + postaköltség áron tudjuk

küldeni a lapot.

Tel.: 20/9735-633

KÓDMESTER Szerkesztősége

Szeged, 6701 Pf.: 1232

Fatality 2 (\*\*): H, H, L, H, FU  
Brutality (\*): NÜ, KR, NR, KÜ, NÜ,  
NR, NR, NÜ, NÜ, KÜ, NÜ

*Animality kivégzés alkalmazása:* vesztítsd el az első menetet, a következőt pedig nyerd meg. Amikor a küzdelem végén feltűnik a „FINISH HIM/HER” felirat, kegyelmezz meg (MERCY: [FU], L, L, L, L) az ellenfelednek, majd ismét győzd le. Kivégzéskor használd az ANIMALITY kombinációját.

*FRIENDSHIP és BABALITY kivégzések alkalmazása:* az utolsó menetben ne használd a védekezést.

*Péter Zsolt, Szeged*

*Bolgár Tamás, Békésszentandrás*

## MORTAL KOMBAT 4

ARC

*Speciális mozgások:*

*LIU KANG*

Fegyver: H, E, KR

Alsó tűzlabda: E, E, KÜ

Felső tűzlabda: E, E, NÜ (X)

Repülő rúgás: E, E, NR

Bicikli rúgás: E, E, KR

Fatality 1 (\*\*): E, E, E, L, BLK+NR+KR

Prison stage (\*): E, E, H, KÜ

Goro's lair (\*): E, E, H, NR

*FUJIN*

Fegyver: L, H, NÜ

Eldobás: E, L, [KÜ]

Lebegtetés: E, L, E, NÜ

Emelés: H, E, L, KR

Rúgás (X): L+KR

Térdelés: L, E, NR

Fatality 1 (\*\*): BLK+FU, BLK+FU,  
BLK+FU, BLK+FU

Fatality 2 (\*\*): L, E, E, F, BLK

Prison stage (\*): L, L, L, NR

Goro's lair (\*):

*SONYA*

Fegyver: E, E, KR

Energiagyűrű: L, E, KÜ

Lábdobás: L+KÜ+BLK

Bicikli rúgás: H, H, L, NR

Boszorkányütés: E, H, NÜ

Légi dobás (X): BLK

Cigánykerék: H, L, E, KR

Fatality 1 (\*\*): L, L, L, F, FU

Prison stage (\*): L, L, H, H, NR

Goro's lair (\*): E, L, E, NÜ

*KAI*

Fegyver: L, H, KÜ

Repülés: L, E, KR

Kézenállás: BLK+KR

Rúgás (kézenállva): NR vagy KR

Forgás (kézenállva): [KÜ]

Alsó tűzlabda: E, E, KÜ

Felső tűzlabda: H, H, NÜ

Repülő ütés: L, E, NÜ

Fatality 1 (\*): [BLK], F, E, F, H, NR

Fatality 2 (\*\*\*): F, F, F, L, BLK

Prison stage (\*): E, E, L, BLK

Goro's lair (\*): H, E, L, NR

*REPTILE*

Fegyver: H, H, KR

Savköpés: L, E, NÜ

Láthatatlanság: BLK+NR

Könyök támadás: H, E, KÜ

Kúszás: E, H, KR



Fatality 1 (\*): [KÜ+NÜ+KR+NR], F  
Prison stage (\*): L, E, E, KÜ  
Goro's lair (\*): L, L, E, NR

#### TANYA

Fegyver: E, E, NR  
Tűzlabda: L, E, NÜ  
Hasító rúgás: L, H, KR  
Tűzlabda (X): L, E, KÜ  
Csavar rúgás: E, E, KR  
Fatality 1 (\*): L, L, F, L, NÜ+BLK  
Fatality 2 (\*): L, E, L, E, NR  
Prison stage (\*): H, E, L, NÜ  
Goro's lair (\*): E, E, E, KÜ

#### RAIDEN

Fegyver: E, H, NÜ  
Villám: L, H, KÜ  
Torpedó: E, E, KR  
Teleport: L, F  
Fatality 1 (\*): [BLK], E, H, F, F, NR  
Prison stage (\*): L, E, H, BLK  
Goro's lair (\*): E, E, L, KÜ

#### QUAN CHI

Fegyver: L, H, NR  
Légidobás (X): BLK  
Lövés: E, E, KÜ  
Fegyverlopás: E, H, NÜ  
Taposás: E, L, KR  
Becsúszás: E, E, NR  
Fatality 1 (\*): [KR] (5 mp), L, E, L, E  
Fatality 2 (\*\*\*): F, F, L, L, KÜ  
Prison stage (\*): E, E, L, NÜ  
Goro's lair (\*): E, E, H, KR

#### SCORPION

Fegyver: E, E, NR  
Csáklya: H, H, KÜ  
Teleport: L, H, NÜ (X)  
Tűzköpés: L, E, KÜ  
Légidobás (X): BLK  
Fatality 1 (\*\*\*): H, E, E, H, BLK  
Prison stage (\*): E, E, L, L, KR  
Goro's lair (\*): H, E, E, KR

#### JAREK

Fegyver: E, E, NÜ  
Ágyúgolyó: H, E, KR  
Földtiprás: H, L, H, NR  
Pengedobás: L, H, KÜ  
Felső ágyúgolyó: E, L, E, NÜ  
Fatality 1 (\*): E, L, E, E, KR  
Fatality 2 (\*\*\*): F, F, E, E, BLK  
Prison stage (\*): E, L, E, NR  
Goro's lair (\*): H, E, E, KÜ

#### SUB-ZERO

Fegyver: L, E, NR  
Fagysztás: L, E, KÜ  
Becsúszás: KÜ+BLK+KR  
Jég klón: L, H, KÜ (X)  
Fatality 1 (\*\*): E, H, E, L, NÜ+BLK+FU  
Fatality 2 (\*\*\*): H, H, L, H+NÜ  
Prison stage (\*): L, F, F, F, NR  
Goro's lair (\*): L, L, L, KR

#### JOHNNY CAGE

Fegyver: E, L, E, KR  
Árnyékrúgás: H, E, KR  
Felütés: BLK+KÜ  
Horogütés: H, L, H, NÜ  
Alsó tűzlabda: L, H, KÜ  
Felső tűzlabda: L, E, NÜ

Fatality 1 (\*): E, H, L, L, NR  
Fatality 2 (\*): L, L, E, L, FU+BLK  
Prison stage (\*): L, L, E, E, NR  
Goro's lair (\*): H, E, E, KR

### REIKO

Fegyver: L, H, NÜ  
Teleport: L, E, összeéréskor BLK  
Körteleport: H, E, NR  
Shuriken: L, E, KÜ  
Rúgás: H, E, KR  
Fatality 1 (\*): E, L, E, KÜ+BLK+NR+KR  
Prison stage (\*): L, L, H, KÜ  
Goro's lair (\*): E, E, L, KR

### JAX

Fegyver: L, E, NÜ  
Föld ütés: E, E, L, KR  
Ütés: E, L, H, KÜ  
Mégfogás (X): BLK  
Lövés: L, H, KÜ  
Dobás (\*): KÜ, FU+BLK+NR, NÜ+KÜ+KR,  
NÜ+BLK+KR, NÜ+KÜ+NR+KR  
Fatality 1 (\*): [KR] (3 mp), E, E, L, E  
Fatality 2 (\*): H, E, E, L, BLK  
Prison stage (\*): E, E, H, KR  
Goro's lair (\*): E, E, H, NÜ

### SHINNOK

Fegyver: H, E, KÜ  
*Átváltozások:*  
FUJIN: E, E, H, NR  
KAI: E, E, E, KR  
LIU KANG: H, H, E, NR  
JAREK: H, H, H, KR  
QUAN CHI: E, H, E, KR  
RAIDEN: L, E, E, NÜ  
JAX: E, L, E, NR

REPTILE: H, H, E, BLK  
SCORPION: E, H, KÜ  
SONYA: E, L, E, NÜ  
SUB-ZERO: L, H, KÜ  
TANYA: H, E, L, BLK  
CAGE: L, L, NÜ  
REIKO: H, H, H, BLK  
Fatality 1 (\*): L, H, E, L, FU  
Prison stage: L, L, E, NR  
Goro's lair (\*): F, L, H+NÜ

### Kombat kódok:

111-111: FREE WEAPON  
222-222: RANDOM WEAPON  
333-333: RANDPER KOMBAT  
444-444: ARMED AND DANGEROUS  
555-555: MANY WEAPONS  
666-666: SILENT KOMBAT  
010-010: DISABLE MAX DAMAGE  
110-110: NO THROWS  
123-123: NO POWER  
012-012: NOOB SAIBOT  
020-020: RED RAIN (a „THE RAIN pályán)  
050-050: EXPLOSIVE KOMBAT  
002-002: ALL TIME WEAPONS  
100-100: DISABLE THROWS  
001-001: UNLIMITED RUN

### Kombat kódok – pályaválasztás

011-011: GORO'S LAIR  
022-022: THE FURNACE  
033-033: ELDER GODS STAGE  
044-044: THE TOMB  
055-055: THE MOUNTAINS  
066-066: REPTILE'S LAIR  
101-101: THE SHAOLIN TEMPLE  
202-202: THE LIVING FOREST  
303-303: THE PRISON STAGE

### Alternatív színek:

FUJIN: [START], KÜ+NÜ+NR  
KAI: [START], NÜ+BLK+KR  
REPTILE: [START], KÜ+BLK+KR  
SCORPION: [START], NÜ+NR+BLK  
LIŰ KANG: [START], NR+BLK+KR  
JAREK: [START], NR+NÜ+FU  
QUAN CHI: [START], NÜ+FU+NR  
RAIDEN: [START], KÜ+BLK+NR  
CAGE: [START], FU+KÜ+KR  
REIKO: [START], FU+NÜ+KR  
JAX: [START], FU+KÜ+BLK  
SONYA: [START], KR+NÜ+FU  
SUB-ZERO: [START], FU+BLK+NÜ  
TANYA: [START], NR+KR+KÜ  
SHINOK: [START], NÜ+BLK+KÜ  
*Gyuris Tamás, Szeged*  
*Péter Zsolt, Szeged*

### FORMULA 1 '97

PSX

A GRAND PRIX módban lévő „DRIVER SELECT” opcióban válasszátok ki az „EDIT DRIVER” feliratot és írjátok be a játékos neveként a következő kódszavakat.  
CATS DOGS: különleges eső  
LITTLE WHEELZ: óriási kerekek  
PI MAN: „WIPEOUT” stílus  
BOX CHATTER: két kommentátor  
BILLY BONUS: bónuszpályák  
TOO EASY: összes pálya  
SWAP SHOP: új zene és effekt  
ZOOM LENSE: „MICRO MACHINE” nézet  
VIRTUALLY VIRTUAL: polygon grafika  
*Székel László, Székesfehérvár*

### SKULL MONKEYS

PSX

A videóbejátszások kombinációját a PASSWORD képernyőn kell beütni.

Video 1: ●, L1, ×, ▲, ■, ×, ×, ×, L1, R1

Video 2: ●, R1, ■, ▲, L1

Video 3: ×, R2, ■, ×

Video 4: ■, R1, ■, ×, ×, ×, ●, ●

Video 5: ×, ▲, ×, ×, R1, ■, ●, ×, L1, ×

99 élet: játék közben pauszjátok és üssétek be az L1, ▲, LE, BAL, ●, SELECT, ■, JOBB kombinációt.

Fénykoszorú: szintén játék közben pauszálás után kell beütni: R2, ●, ●, LE, BAL, ●, JOBB, LE  
*Samu Ilona, Pécs*

### MADDEN '98

N64

A következő szavakat a „CREATE PLAYER” menübe névként kell beírni.

SAN MATEO: rejtett stadion  
SIXTIES: csapat a '60-as évekből  
SEVENTIES: csapat a '70-es évekből  
EIGHTIES: csapat a '80-as évekből  
HOWLIE: AFC '96-'97  
ELEC ARTS: EA CSAPAT  
STATS MEN: a statisztikát vezető csapat  
MAITLAND: TIBURON csapat  
*Czakó Kálmán, Budapest*

### HERCULES

PC, PSX

A PASSWORD képernyőn annyszor forgassátok el az edényeket jobb

irányba, amennyi a kódban szereplő szám értéke.

2: 2, 3, 4, 3                      6: 5, 0, 9, 10

3: 1, 9, 8, 10                    7: 7, 4, 4, 6

4: 1, 4, 2, 9                      8: 3, 7, 1, 0

5: 4, 5, 4, 7                      9: 7, 6, 7, 1

Videóbejátszások: 0, 7, 1, 7

## STREET FIGHTER COLLECTION

SAT

*Rejtett karakterek előhívása:*

GUIKI: RYU-ra állva nyomjatók le az „L” gombot

EVIL RYU: RYU-ra állva nyomjatók kétszer START-ot

SPECIÁL SAKURA: SAKURA-ra állva nyomjatók ötször START-ot

SHIN GOUKI: GUIKI-ra állva nyomjatók ötször START-ot

*Komlódi Péter, Szerencs*

## RESIDENT EVIL

PC, PSX

TOP SECRET!!!!

1998. július

S. T. A. R. S. (Special Tactics And Rescue Service) Különítmény

*Célterület:* Racoon Forest

*Az Alpha csapat tagjai:*

John, megfigyelő

Barry Burton, fegyverspecialista

Joseph Frost, gépjárművezető

Chris Redfield, mesterlövész

Jill Valentine, műszaki tanácsadó

Brad Vickers, pilóta

Albert Wesker, az akció vezetője

*A küldetés háttere:*

Az akció tagjait a Racoon Forest-ben történt titokzatos események felderítése végett a célterületre szállítjuk. A helyi lakosok elmondása szerint a területen kutyaszerű szörnyek garázdálkodnak. A rendőrség tehetetlen. A közeli folyóban talált női holttesten fellelhető sérülések, a mély fognyomok szürkemedve-, vagy farkas-támadásra utalnak.

*A helyi rendőrség jelentése:*

1. A helyszínt lezártuk, a hegyi utakat biztosítottuk.

2. A kapcsolatot a S. T. A. R. S. szervezettel felvettük.

3. A szervezetnek beszámolunk a napokban történt eseményekről, különösen arról a turista csoportról, akik néhány nappal ezelőtt a hegyekbe indultak kirándulni.

*A Bravo csapat tagjai:*

Richard Aiken, kommunikációs tiszt

Rebecca Chambers, orvos

Edward Dewey, pilóta

Enrico Marini, az akció vezetője

Forest Speyer, gépkocsivezető

Kenneth J. Sullivan, felderítő

*A Bravo csapat jelentése:*

Helikopterrel megközelítették a célterület stratégiaiilag fontos objektumát, egy régi udvarházat. A helikopter motorja tönkrement.

*A küldetés céljai:*

1. Az eltűnt Bravo csapat lokalizálása, esetleges túlélők felderítése.

2. A Bravo csapat helikopterének megtalálása, s biztonságba helyezése.

3. A Racoon Forest-beli eseményekről jegyzőkönyv készítése, s a helyzet irányításának átvétele.”

*Az egyik túlélő, Jill Valentine naplója:*

A helikopter a megadott koordinátákhoz szállított minket. A ködös táj már maga elég ijesztő volt, mikor egy vonító farkasüvöltés szakította meg a gondolataimat. Joseph izgatottan felkiáltott: *Találtam valamit!*, de mikor közelebből megnéztük, kiderült, hogy a Bravo csapat egyik tagjának keze, melyben még mindig a fegyvert szorongatta. A farkasüvöltés egyre közelebből hangzott, majd felbukkant az első bestia feje, majd Josephre ugrott, s átharapta a torkát. Volt valami természetellenes ezekben az állatokban, de ekkor még nem is sejtettem, hogy mi. A csapatot körbevették ezek a nyálzó szájú bestiák, s mire elérhettük volna a régi udvarházat, már csak hárman maradtunk. Barry, Wesker és én. Gondolni sem mertem rá, mi történhetett a többiekkel, mert mikor kinyitottam az ajtót, az egyik bestia végezni próbált velünk. A következő pillanatban egy lövést hallottunk, majd Barry és én a hall baloldalián lévő ajtóhoz rohantunk, talán csapatunk egy tagját sikerülélve megtalálunk. Az étkezőben egy vértócsára leltünk, s míg Barry elemezgetni kezdte azt, én magamhoz vettem a tűzhely fölött talált faemb-lémát, majd a hátsó ajtón egy folyosóra siettem. Balra ráleltem a szeren-

csétlenül járt Kenneth holttestére. Felette egy zombit pillantottam meg, aki vagy ami friss vérre szomjasan rám támadt. Sikerült végez-nem vele, majd visszaszaladtam az étkezőbe, ahol Barry befejezte a vér vizsgálatát. mikor odaértem, kinyílt az ajtó, s egy másik zombi lépett elő, de Barry kinyírta. Visszamentünk a hallba, jelentést tenni Wesker-nek, de legnagyobb meglepetésünkre el-tűnt. Barry-vel úgy egyeztünk meg, hogy felderítjük a házat, s ha valami fontosat találunk, a hallban találko-zunk. Mielőtt elváltunk volna egy-mástól, adott nekem egy álkulcsot. A hall jobboldalián álló ajtóhoz fu-tottam. Mögötte egy kis szobába ju-tottam, melynek közepén egy női szobor állt. kezében egy korsó volt, benne egy térkép a ház első emeleté-ről. A baloldali átjáróban csak né-hány írógépszalagra, s egy zombira bukkantam. A jobboldali átjáró egy fehér folyosóra nyílt. Mikor át akar-tam szaladni rajta, óriási csörömpö-léssel betört két ablak, s két, a már kint megismert pokolkutya ugrott be rajta. Végeztem velük, majd az ajtón át egy újabb folyosóra jutot-tam, majd benyitottam az egyik jobb oldali ajtón. Átfutottam a csempézett kis szobán, mire egy tá-gas dolgozószobába jutottam, s meg-pillantottam egy, a falra függesztett sörétes puskát. Leakasztottam a fegyvert, majd el akartam hagyni a szobát, mire a kis szobában süllyed-



ni kezdett a plafon, s ha Barry nem jön idejében, az ő szavaival élve: szendvicsként távoztam volna. Örülök, hogy legalább ő meg tudta őrizni a humorérzékét...

A folyosó végén egy festményekkel teli szobára bukkantam, a képek alatt lévő kapcsolókat időrendi sorrendben működésbe hoztam (new born baby, infant, young boy, young man, middle aged man, old man). A leghátsó kép kapcsolója egy rejtett fali üreget fedett, benne egy hatszögletű medálra akadtam. A folyosóra mentem, majd egy raktárszobában kötöttem mi. (A raktárszobában lévő ládába pakolgathatod a talált cuccokat, hiszen csak hat szabad hely van nálad. A ládába pakolt dolgok megmaradnak, később, más ládában ugyanezeket találod.) Felvettem a sarokban heverő növényirtót (chemicals), majd az emeletre siettem. Két zombit is ki kellett nyírnom, mire ismét a hallba értem. Barry már várt rám, s adott egy páncélökölhöz kiegészítésként szolgáló savtartályt. Az emeletre mentem, majd a baloldali ajtón át az étkező emeletére jutottam. A két zombival végeztem, majd a korláton lévő lyukon át lelöktem az ott álló szobrot. A hátsó ajtón át egy újabb folyosóra jutottam. A folyosó egyik végén egy télikert volt, benne egy rendkívül harcias növényvel. Jobb belátásra a nálam lévő méreggel térítettem, egyszerűen a vízellátó szivattyúba öntöttem.

A halott növényen átlépve egy pajzs emblémájú kulcsot találtam. A folyosón jobbra az első ajtó az egyik lakosé volt, az íróasztalon egy napló hevert. Mielőtt kinyithattam volna, mögöttem megjelent egy zombi, aki mindeddig a szekrényben bujkált. A szobát elhagyva a folyosó legvégén lévő ajtón át egy bárba érkeztem. Eltoltam a fal mellett álló szekrényt, mire a „Holdfény Szonáta” kottáira bukkantam. lejátszottam a zongorán, s feltárult egy rejtett ajtó. (Chris nem tudott kottát olvasni, szerencsére Rebecca is a szobába érkezett, s ő le tudta játszani. Persze nem elsőre, néhány percig hagynom kellett gyakorolni...)

A szobába mentem, majd eltettem az ott talált aranyemlékét. Mikor ezt megtettem, becsukódott mögöttem a rejtekeajtó... se előre, se hátra. Szerencsére a faemléka nálam volt, így ki tudtam szabadulni a fogságból.

Az étkezőbe siettem, majd a tűzhely fölött árválkodó üres helyre tettem az aranyemlékét. A terem bal oldalán álló állványos óra elmozdult a helyéről, s titkos fali rekeszt tárt fel. Benne egy újabb kulcsot találtam. Felvettem a törött szoborból kieső kék drágakövet, majd visszatértem arra a folyosóra, ahol Kenneth holttestét megtaláltam. Jobbra fordultam, ahol a falmélyedésben egy ajtó mögött egy tigrisszobor várt rám. A szeme helyére illesztettem a drágakövet, mire a szobor elfordult, s egy rej-

tett nyílást tárt fel. Benne egy újabb hatszögletű medálra bukkantam.

A raktárhelyiségbe mentem, ahol kissé átrendeztem tárgyaimat. Megtartottam az elsősegély spray-t, a pájzsos kulcsot és a fegyvereimet. A hallba siettem, majd a mindeddig zárt ajtónál próbálkoztam (a jobb oldalon lent). Odabent némi lőszer, s néhány zombi fogadott.

Az emeleti jobb oldali ajtón át egy újabb folyosóra jutottam, ahol – két zombi kiirtása után – a dupla ajtóhoz rohantam. Egy terembe jutottam, melyben rengeteg régi páncél volt a fal mellé állítva. Az ott álló két szobrot a padlón lévő lyukakra toltam, majd megnyomtam a szoba közepén lévő gombot. Egy újabb hatszögletű medállal lettem gazdagabb.

A padlásszobához vezető úton Richardba botlottam. Szó szerint, szegény ott feküdt a földön, s haldoklott. Elmondása szerint a padláson járt, s egy kígyó támadt rá.

A földszinti raktárban emlékeim szerint láttam szérumot, de mire visszaértem, már késő volt.

A padláson valóban volt egy kígyó, az eddigi legkeményebb ellenfél. Mikor eltakarodott, a fal mentén a negyedik hatszögletű medált véltem felfedezni. (Ha a kígyó megharap, mérgezést szenvedsz. Ez esetben Barry a segítségedre siet, s a raktárban térsz magadhoz. Ha nem sérülsz, menj a raktárba.)

Magamhoz vettem a négy medált, majd a pokolkutyás folyosón át, a festményes szobával szemben lévő vasajtóhoz siettem. A fedett, de szabdtéri folyosón két pokolkutyával kellett végeznem, hogy a medálokat a falon lévő kapcsolótáblára helyezve kinyithassam a kertbe vezető ajtót.

Mielőtt azonban a kertbe siettem volna, a kerti-szerszámok tárolására alkalmas építményben a polcrol magamhoz vettem a kurbli.

A kertben három pokolkutya várt rám. A kertet elhagyva egy medence-szerű helyre értem, melyből a kurbli segítségével leeresztettem a vizet. Lemásztam a szabaddá tett létrán, majd a medence túloldalán felmásztam a felszínre. A fáról ki kigyók potyogtak a fejemre, de nem törődtem velük.

A kerti út egy lift platformján végződött. Leereszkedtem a mélybe, majd két pokolkutya kinyírása után megállapítottam a bal oldali átjáróban lévő liftről, hogy nem működik, hiányzik belőle az akkumulátor.

A térség túloldalán lévő kapuhoz mentem, mely egy lakónegyedbe vezetett. A fal mellett álló szobrot az elágazásnál lévő padlólyukra toltam, ezzel megakadályoztam, hogy a padló alatt lakó növény inzultáljon.

A 001-essel jelölt szobában egy piros könyvet találtam, de egy árva betűt sem tudtam felfedezni benne, teljesen üres volt. A fürdőszobában leeresztettem a kádban lévő mocskos

vizet, mely a C-szoba kulcsát rejtette. Ja... el is felejtettem, odabent három zombit számoltam össze...

A folyosó elágazását követve (az eltologatott szobor mellett elfutva) egy főterembe jutottam. Az egyik sarokban egy kis asztalon egy kulcsot pillantottam meg. Mielőtt a fellette lévő méhkasból a mérgező méhek kitölthették volna rajtam dühük (ha megcsípnek, használd a kék növényt ellenméregként), visszaszaladtam a folyosóra, s továbbhaladva rajta, felhasználtam a kulcsot a 002-es szoba kinyitására.

A szobában két szekrény állt egymás mellett. Eltologattam őket, majd az újonnan feltűnő létrán át a mélybe ereszkedtem. Lent a faládákat belökdöstem a vízbe, így át tudtam kelni a túloldalra.

A folyosót követve egy terembe értem, ahol három cápa úszkált. (Vigyázz, nem érdemes velük leállni harcolni, eleve felesleges, legalább is én nem tudtam kinyírni őket... talán késsel sikerülhet, de nem sok esélyt adok rá...)

Az egyik ajtó mögött egy irányító-központba jutottam, ahol a kart meghúzva, leeresztettem a vizet. A falon lévő kapcsolótáblával sikerült a szomszédos szobát kinyitni. Mikor elhagytam a termet, örömmel tapasztaltam, hogy a cápás teremben is lement a víz, s szegénykék fuldokolva csapkolódtak a földön... szegénykék...

A szomszédos szobába siettem, ahol a 003-as szoba kulcsára bukkantam. A méhes teremből nyílt a 003-as szoba ajtaja, egyenesen oda rohantam. A szobában egy könyvespolc volt, melyen találtam egy egész sor piros könyvet. Azazhogy majdnem egy egész sor, hiszen egy fehér törte meg szépérezkem. Kicséréltem a nálam lévő piros könyvvvel, mire a szemközt álló szekrény félrehúzódtott, s egy rejtékajtót tárt fel.

A teremben, melybe jutottam, egy hatalmas növénykreatúra volt. Mikor belelöttem egy egészségeset, összehúzódott, azt hittem, meghalt, de a következő percben újra megnőtt, s egyik csápjával körbeölelt. Szerencsémre Barry épp arra járt, s egy lángszóróval sietett segítségemre. (Itt elágazik a történet, Chris-szel még bele sem tudtam lőni a növénybe, már elkapott. Szerencsére Rebecca arra járt, s ekkor átvettem a lány irányítását: a méhes teremből egy számozás ajtóhoz siettem, ahol addig nyomogattam a gombokat, míg az összes piros lámpa ki nem gyulladt (3-4-5). Odabent egy rakás üres üveget, néhány vegyszert és a falon egy feliratot találtam.

A felirat egy kísérleti növényirtó vegyszer „receptjét” tartalmazta. A V-Jolt előállításához az egyik üres üvegbe tégy egy adag UMB2-es formulát, s ezt töltsd fel egy adag vízzel. Ezáltal szert tettél egy UMB3-as

## SONY NINTENDO

*Videójáték Kölcsönző*

*SUPER NINTENDO – NINTENDO 64*

*SONY PLAYSTATION – SEGA SATURN*

gépek és játékprogramok

VÉTELE, ELADÁSA és CSERÉJE

5561 Békésszentandrás

Bajzsy Zs. u. 13.

Tel.: 66/217-019

Mindenkit szeretettel vár:

*Bolgár Tamás* üzletvezető

*Egy hely, ahol játszva játszhatasz!!!*

## SONY PSX

NINTENDO 64

SEGA MEGA DRIVE

*gépek, programok,  
joystickok,  
memóriakártyák eladása.*

PROGRAMOK CSERÉJE!  
(postai úton is)

## GAME CITY

5200 Törökszentmiklós

Táncsics út 23.

Tel/fax: 56/394-325

Tel.: 56/392-819 (18h-tól)

## MEGA DRIVE, SNES, PSX, NINTENDO 64

gépek, programok  
kölcsönzése, eladása és cseréje

Debrecen

Dózsa Gy. u. 18.

Arany J. u. 4.

Tel.: 30/383-892

## SONY PSX NINTENDO 64

gépek és programok  
egyéb kiegészítők  
eladása és kölcsönzése

HELYBEN JÁTSZÁS!

Szeged

Damjanich u. 10.

Vedres u. 16.

Tel.: 20/625-933

formulára. A másik üres üvegbe tégy egy adag UMB4-est, majd keverd össze az UMB3-assal. Ha jól csináltad, két üres üvegéd van, valamint két, különböző színű anyagot tartalmazó. Az egyikben UMB6-os, a másikban UMB7-es formula van.

Ha idáig eljutottál, már sokkal kisebb az esélyed, hogy elrontsd az egészet. Öntsd össze a két üveget egybe, így UMB13-as anyagot kapsz. Stimmt?

Az egyik üvegbe tölts egy adag vizet, és egy adag UMB2-est. Add hozzá az UMB13-ashoz, s máris megvan az UMB16-os vegyszer, más néven a V-Jolt. Mondjuk együtt: Hurrá...

A cápás teremből az egyik ajtó egy olyan terembe nyílt, melynek a plafonjáról gyökerek lógtak le. Megitattam a vegszerrel a növényt (hadd forduljon fel...).

Mikor kiszabadultam a fogságból, magamhoz vettem a tűzhelyen lévő kulcsot (helmet key), majd vissza készültem térni az udvarházba. Útközben Weskerrel találkoztam, aki ugyancsak mint én, magyarázatot keresett az itt folyó dolgokra.

Visszatértem az udvarházba, mikor egy ajtó nyikorgását hallottam: valaki követ. Villámgyorsan megfordultam. Épp idejében, hogy a feltűnő szörnyet képen löjem.

A folyosó bal oldalán lévő szobában a villanykapcsoló aktivizálása után egy könyvet (doom book 1) pil-

lantottam meg, melyben egy sas gravírozású emblémát találtam. A rakárban rendbe hoztam magam, majd az emeletre siettem.

Odafent egy szobába jutottam, melynek egyik végében egy zongora állt. Leütöttem néhány billentyűt rajta, mire a kandallóból előmászott az a kígyó, amelyikkel a padlásszobában már összefutottam. Kissé össze volt égve, de e nélkül is szörnyen nézett ki... Miközben mindkettőnk az életéért küzdött, a kígyó egy lyukat ütött a padlóba. Mikor végeztem a kígyóval, megpróbáltam felmérni a lyuk mélységét, de nem láttam semmit a sötétségtől.

Ebben a pillanatban lépett be Barry, akinél szerencsére volt kötéll, így leereszkedhettem. (A másik változat: Chris nem Barbie baba, ha kell, szó nélkül leugrik a lyukba... ennek csak annyi a hátulütője, hogy nem képes visszamászni, mint Jill.)

Lemásztam a kötélén (légy biztos, hogy három szabad hely van nálad!!!), majd a sírkőhöz mentem. Egy kissé arrébb toszogattam, mire egy lejáró vált szabaddá, mely egy kibetonozott falú átjáróba vezetett. Oda-lent néhány zombi után egy ajtóhoz értem, túloldalán egy újabb folyosó várt. Egy konyhába értem. A jobb oldali kijáratot egy zombi állta el, mikor végeztem vele, beléptem a liftbe, s az emeletre mentem. Fent egy újabb zombi fogadott. A szem-



ben lévő szobában egy elemre (a lifthez) és néhány robbanó töltetre leltem. Az ajtók egyike egy könyvtárba vezetett. Innen egyenesen egy újabb ajtó vezetett a könyvraktárba, ahol a szobrot a bekapcsolt lámpa által mutatott helyre toltam.

Egy rejtékajtó tárult fel, odabent csak egy CD-t találtam. A könyvtárterem túlsó oldalán egy szekrény eltolása után szabadult fel az átjáró, mely egy kissozobába torkolt. Az ablakon kinézve egy helikopter leszálló pályát pillantottam meg. Visszatértem abba a szobába, ahol a kígyóval harcoltam (létra, kötél), majd a raktárba siettem.

Magamnál tartottam az akkumulátort, a kurbli és persze a fegyvereket. (Legalább két üres helyed legyen!) A működésképtelen lifthez rohantam, majd az akkumulátort behelyezve némi delejt adtam neki. Egyből ki is próbáltam, a kert egy sötét sarkába érkeztem.

A kurblival visszaengedtem a vizet a medencébe, majd a felújított lifttel ismét a mélybe szálltam. Szemben, ahol eddig egy vízfal állta utam, egy létra várt.

Odalenn, a bal oldali ajtó mögött, a folyosó végén Barry-vel találkoztam. Mikor megkérdezte, hogy velem tarthat-e, természetesen igent mondtam, majd előre mentem.

Az egyik sarok mögül egy szörny ugrott a nyakamba, de Barry résen volt, s lelőtte a gazt. A másik folyo-

só végén Enrico-val, a Bravo csapat egyik túlélőjével találkoztunk.

Több sebből vérzett, s valami nagyon furcsát mondott: valaki összejátszik közülünk ezekkel a kreatúrákkal.

Mikor idáig ért a történetben, valaki mögülünk fejbe lőtte. Barry ott maradt, hogy megtegye, amit még meg lehet, én a gyilkos nyomába eredtem.

A földön valami csillogóra bukantam. Egy hatszögletű kurbli volt az. Az úton néhány új szörnyrel találkoztam, néha igen megijedtem tőlük, lévén, hogy ezerrel rohantam, mikor a saroknál egy-egy ilyen kreatúra fogadott...

A létrás folyosóra értem, a gyilkosnak természetesen nyoma sem volt, de minden összevágott Enrico elbeszélésével, hisz csak nekünk voltak pisztolyaink...

A folyosó végén egy ajtót pillantottam meg, de előtte a földön egy szakadék éktelenkedett. A falon lévő lyukba helyeztem a hatszögletű kurbli, majd megtekerve sikerült a folyosórészletet elforgatni, így szabdá vált az út az ajtó felé. Egy elágazáshoz értem, melynek egyik végén egy hatalmas kögolyó volt. Mikor megközelítettem, óriási robajjal elindult felém, nem tehettem mást, mint visszafutottam az elágazáshoz, így, ha csak egy hajszállal is, de melletttem gördült el, nem rajtam át. (Tisztára Indiana Jones...)

A golyó kitörte a falat, mögüle egy szörny bukkant elő. Végeztem vele, majd felderítőútra indultam az újonnan létrejött folyosóban. (Egy hely legyen nálad!!!)

Egy ajtó állta utam, mögötte egy hatalmas tarantulapók várt rám. Igen nehezen végeztem vele, mikor legalább 30 kispók mászott ki a halott rovarból. A szoba sarkában egy túlélőkésre bukkantam, de így is időbe telt, míg a kellemetlenkedő nyolcszeműeket sorban eltapostam...

A helyiség másik kijáratát erős pókháló zárta el, a késsel apró cafatokra vágtam, majd átlépve a kapun, egy újabb elágazáshoz értem.

Balra egy raktár, jobbra egy másik ajtó, a fejemre kiskígyók potyogtak, csak ez hiányzott.

A raktárban magamhoz vettem a Doom könyvben talált sasa emblémát, a hatszögletű kurbli, s természetesen a fegyvereket. A másik ajtó mögött. A másik ajtó mögött egy újabb kögolyó várt. Sikerült ezt is elkerülnöm, mögötte egy újabb CD-re leltem.

Az áttört folyosón lévő lyukba helyeztem a kurbli, majd háromszor megforgatva egy másik folyosó bukkant fel, a végén egy szoba. A padlón lévő kapcsolóra toltam a szobrot (a kurblival kell tökörülni...), jutalmam egy könyv volt, melyben egy farkas emblémát találtam.

Visszamentem az elágazáshoz, ahol már korábban egy liftet pillantottam meg. A lift a kert egy eddig nem látott pontjára vezetett fel.

Középen egy hatalmas, üres medence állt. Két oldalán egy-egy bemélyedést fedeztem fel, melyekbe pont beleillett a két állatos embléma. A medence egy titkos lejárót fedett fel.

Odalent jó pár zombival végeztem, míg balra, a komputer szobába értem. A gépet elindítottam, „JOHN”-ként léptem be a rendszerbe, az „ADA” kódszóval.

A B2-es szekció ajtajait a „MOLE” kódszóval tudtam kinyitni. A lépcsőn felmentem, majd mielőtt beléptem volna a már kinyílt ajtón, felvettem a harmadik CD-t az asztalról.

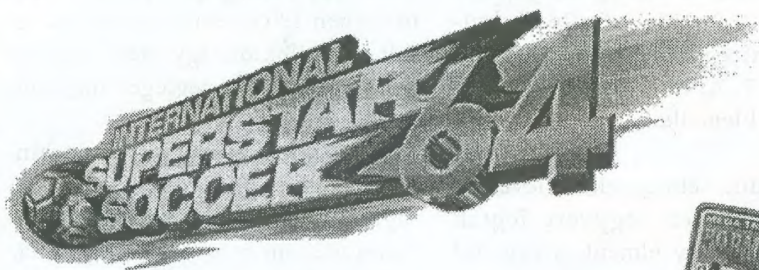
Egy oktatóterembe jutottam, melynek egyik falán egy kapcsolótáblát vettem észre. Megnyomkodtam rajta a gombokat, mire a szemközti falon feltárolt egy tároló, benne a laboratórium kulcsával.

A laboratóriumon át egy kazánházba jutottam, melynek a végén egy átjárón át egy újabb terembe jutottam, ahol végre beindíthattam a B3-as szint liftjét.

A termekben elvélve egy-két különösen rosszindulatú lény várt rám, a plafonon közlekedve közelített meg, majd a fejemre ugorva inzultáltak.

Lehetőség szerint nem álltam le harcolni velük, inkább elhagytam a

# Nintendo játékok és programok gazdag választékban



Ha ellátogatsz üzletünkbe, a Nintendo játékoktól a legújabb programokig, a balsafa repülőktől a robbanómotoros helikopterekig, a Forma 1-es versenyautóktól a rádió-távírányítású furgonig mindent megtalálsz, ami a modell vagy makettépítéshez nélkülözhetetlen. A profi „konstruktőrök” akár egyötöd kicsinyítésű, robbanómotoros versenyautóval, hajó, sárkány és műrepülő modellekkel is gazdagíthatják a családi „gépparkot”. A legkisebbek a LEGO játékokból és hangutánzó plüss állatfigurákból, játékkártyákból, Matchboxokból, a legnagyobbak akár 10 ezer darabos puzzle kirakókból is választhatnak.



NINTENDO 64



Szeged, Wesselényi u. 6. (Tisza Szálló sarok), Telefon: (62) 470-700

termet. A frissen beüzemelt lifthez rohantam, ahol legnagyobb meglepetésemre Barry-vel futottam össze.

A liften az emeletre mentünk, ahol kiderült, Enrico igazat mondtott, Wesker és Barry összejátszott az Umbrella Számítás- és Géntechnikai mamutcéggel, s kísérleti alanyként a S. T. A. R. S. tagjait használták fel, kiemelkedő képességeink miatt.

Úgy tűnt, elmegyek a levesbe, hisz mindketten fegyvert fogtak rám, majd Barry elment, s egyedül maradtam Weskerrel.

Wesker a génlaboratórium előtt elbúcsúzott tőlem, de mielőtt lelőhett volna, Barry jelent meg mögöttem, s leütötte.

Nem tudtam, mit higgyek el, s ki nek. A laboratóriumba mentünk, ahol egy nagy tartályban egy igen magas, s brutális genetikai mutánst véltünk felfedezni.

Mikor Barry a komputerhez nyúlt, a szörny megmozdult, s kitört fogságából. Barry elem állt, így ő kapta az első pofont a lénytől... ki is feküdt tőle. Igencsak megizzadtam, míg végeztem vele...

A mentőlifthez rohantunk (ugyanis Barry nem halt meg), útközben beindult a laboratórium önmegsemmisítő programja.

Felvettem a földön heverő akkumulátort, amivel sikerült a liftbe „életet” verni. A helikopter-leszálló pályára értünk, ahol a fal mellett jel-

zőrakétát találtam, amivel fel tudtam hívni magunkra a figyelmet.

Nem sokkal később, meg is érkezett a segítség, majd azt hittem, megáll bennem az idő: a genetikai mutáns újra megjelent... Szerencsére útközben felvettem a raktárban tárolt páncélöklöt, így nem okozott gondot a szörny végleges megsemmisítése...

Nem tudom el fogja-e valaki hinni nekem ezt a történetet... A bizottságnak elküldtem a jelentésem, de bizonyítékom nem volt, az egész ház és környéke a levegőbe repült...

(Ennyit Jill naplójáról, bár egy érdekes dolgot kihagytam: lehetőségünk van Christ megmenteni, ehhez a három CD-re van szükség. Három szobában egy-egy kódmeghatározó gépet találhatunk, melyek a CD-ről leolvassák a Christ fogva tartó ajtó kódjának harmadát.)

---

© 1998

Postacím: 6701 Szeged, Pf.: 1232

Felelős kiadó: Radics Antal

Tel.: 20/735-633

Az anyagot összeállította: Radics Antal  
Tördelőszerkesztés: ITBooks, Illés Tibor

Terjeszti NHE Rt. Kiadói Kft.

*A Kiadó a beküldött anyagokat nem őrzi meg,  
nem küldi vissza, valamint a leközölt  
adatokért felelősséget nem vállal!*



# RESIDENT EVIL

# 2





